

Ma trận đề kiểm tra giữa học kì 2 năm học 2022-2023

MÔN: CÔNG NGHỆ LỚP 6.

THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 phút (Tỉ lệ 40% trắc nghiệm và 60% tự luận)

TT	Nội dung kiến thức	Đơn vị kiến thức	Mức độ nhận thức								Tổng		% Tổng điểm	
			Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao		Số CH			Thời gian (phút)
			Số CH	Thời gian (phút)	Số CH	Thời gian (phút)	Số CH	Thời gian (phút)	Số CH	Thời gian (phút)	TN	TL		
1	1. Trang phục và thời trang	1.1. Các loại vải thường dùng trong may mặc	2	2,25	2	2,25	1	9			4	1	13,5	30%
		1.2. Trang phục	1	9	4	4,5					4	1	13,5	30%
		1.3. Thời trang	4	4,5	1	4,5					4	1	9	20%
		1.4. Thiết kế thời trang	2	2,25	2	2,25			1	4,5	4	1	9	20%
Tổng			9	18	9	13,5	1	9	1	4,5	16	4	45	100
Tỉ lệ (%)			40		30		20		10					
Tỉ lệ chung (%)			70				30							

Nếu là cuối kì thì ghi thêm: Nội dung nửa đầu học kì: 20 - 30%. Nội dung nửa học kì sau: 70 - 80%

Bảng 3.2. Bản đặc tả đề kiểm tra giữa học kì II, môn Công nghệ 6.

TT	Nội dung kiến thức	Đơn vị kiến thức	Mức độ kiến thức, kỹ năng cần kiểm tra, đánh giá	Số câu hỏi theo mức độ đánh giá			
				Nhận biết	Thông hiểu	Vận dụng	Vận dụng cao
1	1. Trang phục và thời trang	1. Các loại vải thường dùng trong may mặc	Nhận biết: - Nhận biết 3 loại vải chính thường sử dụng trong may mặc	1			
			Thông hiểu: - Phân biệt được một số loại vải bằng cách vò, nhúng nước		2		
			Vận dụng: - Lựa chọn vải may trang phục theo mùa.			1	
		2. Trang phục	Nhận biết: - Khái niệm trang phục và vai trò của trang phục - Phân loại một số trang phục theo mùa, theo lứa tuổi.	1 1			
			Thông hiểu: - Sự đồng bộ của trang phục. - Mô tả được các bước chính để xây dựng một ngôi nhà.		1 1		
			Vận dụng - Sử dụng trang phục hợp lí trong sinh hoạt	1			
			13. Thời trang	Nhận biết: - Khái niệm về thời trang	1		
		Thông hiểu: - Phân loại thời trang theo mùa, công sở. - Các bước lựa chọn trang phục theo thời trang.			2		
				1			

		1.4. Thiết kế thời trang	Nhận biết: - Chọn màu sắc phù hợp cho trang phục đi học.	1	2		
			Thông hiểu: - Kiểu may của trang phục phù hợp với hoạt động.	1			
			Vận dụng: - Thiết kế được một trang phục đơn giản.	2			
			Vận dụng cao: - Thuyết minh về ý tưởng thiết kế 2 bộ trang phục (nam và nữ).				1
			Tổng	10	8	1	1

