

**TRƯỜNG THCS NGÔ SĨ LIÊN**

**ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I**

**Năm học 2023 - 2024**

**Môn: Tin 6**

*Thời gian làm bài: 45 phút*

**I. KHUNG MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I MÔN TIN – LỚP 6**

TT (1)	Chương /Chủ đề (2)	Nội dung/đơn vị kiến thức (3)	Mức độ đánh giá (4-11)								Tổng % điểm
			Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao		
			TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	
1	Máy tính và cộng đồng	1. Thông tin và dữ liệu	2 (0,6đ)		2 (0,6đ)		1 (0,3đ)	1 (2đ)			3,5đ
		2. Xử lý thông tin	2 (0,6)		2 (0,6đ)	1 (1đ)					2,2đ
		3. Thông tin trong máy tính	3 (0,9đ)		3 (0,9đ)					1 (1đ)	2,8đ
2	Mạng máy tính và Internet	4. Mạng máy tính	5 (1,5đ)								1,5đ
<b>Tổng</b>			12 (4,5đ)		7 (1,5đ)	1 (1đ)	1 (0,3đ)	1 (2đ)		1 (1đ)	23 (10đ)
<b>Tỉ lệ %</b>			40%		30%		20%		10%		100
<b>Tỉ lệ chung</b>			70%				30%				100

## II. BẢNG ĐẶC TẢ MỨC ĐỘ ĐÁNH GIÁ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I MÔN TIN - LỚP 6

TT	Chủ đề	Nội dung/ Đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá	Số câu hỏi theo mức độ nhận thức			
				Nhận biết	Thông hiểu	Vận dụng	Vận dụng cao
1	Máy tính và cộng đồng	- Thông tin và dữ liệu	<b>Nhận biết</b> Trong các tình huống cụ thể có sẵn: – Phân biệt được thông tin với vật mang tin – Nhận biết được sự khác nhau giữa thông tin và dữ liệu. – Nêu được các bước cơ bản trong xử lý thông tin.	2(TN)		1(TN)	
			<b>Thông hiểu</b> – Nêu được ví dụ minh họa về mối quan hệ giữa thông tin và dữ liệu. – Nêu được ví dụ minh họa tầm quan trọng của thông tin.		2(TN)		
			<b>Vận dụng</b> – Giải thích được máy tính và các thiết bị số là công cụ hiệu quả để thu thập, lưu trữ, xử lý và truyền thông tin. Nêu được ví dụ minh họa cụ thể.			1(TL)	
		- Biểu diễn thông tin và lưu trữ dữ liệu trong máy tính	<b>Nhận biết</b> – Biết được bit là đơn vị nhỏ nhất trong lưu trữ thông tin. – Nêu được tên và độ lớn (xấp xỉ theo hệ thập phân) của các đơn vị cơ bản đo dung lượng thông tin: Byte, KB, MB, GB, quy đổi được một cách gần đúng giữa các đơn vị đo lường này. Ví dụ: 1KB bằng xấp xỉ 1 ngàn byte, 1 MB xấp xỉ 1 triệu byte, 1 GB xấp xỉ 1 tỉ byte.	5(TN)			
			<b>Thông hiểu</b> – Giải thích được có thể biểu diễn thông tin chỉ với hai kí hiệu 0 và 1.		5(TN) 1(TL)		
			<b>Vận dụng cao</b> – Xác định được khả năng lưu trữ của các thiết bị nhớ thông dụng như đĩa quang, đĩa từ, đĩa cứng, USB, CD, thẻ nhớ,...				1(TL)
2	Mạng máy	Giới thiệu về	<b>Nhận biết</b> – Nêu được khái niệm và lợi ích của mạng máy tính.	5(TN)			

	<b>tính và Internet</b>	mạng máy tính và Internet	– Nêu được các thành phần chủ yếu của một mạng máy tính (máy tính và các thiết bị kết nối) và tên của một vài thiết bị mạng cơ bản như máy tính, cáp nối, Switch, Access Point,...				
			<b>Thông hiểu</b> – Nêu được ví dụ cụ thể về trường hợp mạng không dây tiện dụng hơn mạng có dây.				
			Tổng số câu	12TN	7TN 1TL	1TN 1TL	1TL
			Tỉ lệ %	<b>40%</b>	<b>30%</b>	<b>20%</b>	<b>10%</b>
			Tỉ lệ chung	<b>70%</b>		<b>30%</b>	

**Mã Ti601****I. PHẦN TRẮC NGHIỆM: (6,0 điểm)****Câu 1 [NB]:** Thông tin là gì?

- A. Thông tin là những gì đem lại cho con người sự hiểu biết về thế giới xung quanh và về chính bản thân mình.  
B. Thông tin là các con số, văn bản, hình ảnh, âm thanh.  
C. Thông tin là vật chứa dữ liệu.  
D. Thông tin là những gì đem lại cho con người sự hiểu biết về thế giới xung quanh.

**Câu 2 [TH]:** Bạn An đọc truyện “Con Rồng cháu Tiên” rồi tóm tắt lại, kể cho bạn Minh nghe.

Hãy sắp xếp những việc làm cụ thể của bạn An theo thứ tự:

Thu nhận → Lưu trữ → Xử lí → Truyền thông tin.

1. Bạn An kể lại cho bạn Minh nghe tóm tắt câu chuyện.
2. Bạn An nhớ nội dung câu chuyện.
3. Bạn An đọc truyện “Con Rồng cháu Tiên”.
4. Bạn An tóm tắt câu chuyện.

- A. 1-2-3-4.                      B. 3-2-4-1.                      C. 3-1-4-2.                      D. 4-3-2-1.

**Câu 3 [NB]:** Văn bản, số, hình ảnh, âm thanh, phim ảnh trong máy tính được gọi chung là:

- A. Thiết bị.                      B. Bảng mã.                      C. Thông tin.                      D. Dữ liệu.

**Câu 4 [NB]:** Em hãy chọn phát biểu đúng:

- A. Đường truyền không dây ổn định hơn đường truyền có dây.  
B. Kết nối có dây giúp cho người sử dụng có thể linh hoạt thay đổi vị trí mà vẫn duy trì kết nối mạng.  
C. Đường truyền dữ liệu có hai loại: có dây và không dây.  
D. Kết nối không dây chỉ sử dụng với điện thoại di động.

**Câu 5 [NB]:** Công cụ nào sau đây không phải là vật mang tin:

- A. Quyển sách.                      B. Xô chậu.                      C. Cuộn phim.                      D. Thẻ nhớ.

**Câu 6 [TH]:** Câu hỏi “Lạng Sơn mưa ít nhất vào tháng nào trong năm?” là:

- A. Vật mang tin.                      B. Dữ liệu.                      C. Thông tin.                      D. Văn bản, hình ảnh.

**Câu 7 [NB]:** Thiết bị cho em thấy các hình ảnh hay kết quả hoạt động của máy tính là:

- A. Bàn phím.                      B. Chuột.                      C. Màn hình.                      D. CPU.

**Câu 8 [VD]:** Mã hóa số 5 ta được dãy bit nào sau đây:

- A. 101.                      B. 110.                      C. 111.                      D. 001.

**Câu 9 [NB]:** Thiết bị nào giúp cho máy tính thu nhận thông tin?

- A. Bàn phím.                      B. Máy in.                      C. Màn hình.                      D. Bộ nhớ.

**Câu 10 [NB]:** Lượng thông tin mà một thiết bị lưu trữ có thể lưu trữ gọi là:

- A. Tốc độ truy cập.                      B. Dung lượng nhớ.  
C. Thời gian truy cập.                      D. Mật độ lưu trữ.

**Câu 11 [NB]:** Trong các đơn vị đo dung lượng nhớ dưới đây, đơn vị nào lớn nhất?

- A. MB.                      B. Byte.                      C. KB.                      D. GB.

**Câu 12 [TH]:** Phương án nào sau đây là thông tin?

- A. 16:00.

B. 0123456789.

C. Tập lưu trữ tài liệu.

D. Hãy gọi cho tôi lúc 16:00 theo số điện thoại 0123456789 .

**Câu 13 [NB]:** Dữ liệu được máy tính lưu trữ dưới dạng:

A. Số thập phân.

B. Kí tự.

C. Thông tin.

D. Dây bit.

**Câu 14 [NB]:** Máy tính kết nối với nhau để:

A. Trao đổi thông tin và chia sẻ dữ liệu.

C. Tiết kiệm điện.

B. Thuận lợi cho việc sửa chữa.

D. Tăng tốc độ máy tính.

**Câu 15 [NB]:** Máy tính kết nối với nhau để:

A. Chia sẻ các thiết bị.

B. Tiết kiệm điện.

C. Trao đổi dữ liệu.

D. Cả A và C đều đúng.

**Câu 16 [TH]:** Bao nhiêu *bit* tạo thành 1 *byte*?

A. 8.

B. 64.

C. 256.

D. 1024.

**Câu 17 [NB]:** Thiết bị nào sau đây *không phải* thiết bị đầu cuối?

A. Máy tính.

B. Máy in.

C. Bộ định tuyến.

D. Máy quét.

**Câu 18 [NB]:** Thiết bị nào sau đây là thiết bị đầu cuối?

A. Bộ định tuyến không dây.

B. Máy chủ.

C. Máy in.

D. Máy tính để bàn.

**Câu 19 [NB]:** Mạng máy tính gồm các thành phần:

A. Máy tính và thiết bị kết nối.

B. Thiết bị đầu cuối và thiết bị kết nối.

C. Máy tính và phần mềm mạng.

D. Thiết bị đầu cuối, thiết bị kết nối và phần mềm mạng.

**Câu 20 [NB]:** Đơn vị lưu trữ thông tin nhỏ nhất trong máy tính là:

A. Dây bit gồm các số từ 1 đến 9.

B. Dây bit gồm các chữ cái từ A đến Z.

C. Là một dây chỉ gồm chữ số 2.

D. Dây bit gồm những kí hiệu 0 và 1.

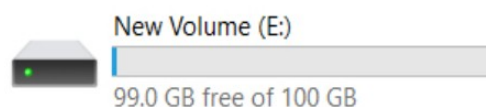
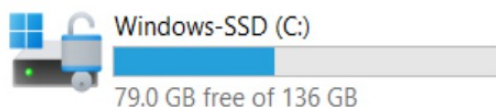
## II. PHẦN TỰ LUẬN: (4,0 điểm)

**Câu 21 [VD] (2 điểm):** Em hãy nêu những thành phần của máy tính thực hiện các hoạt động xử lý thông tin? Lấy ví dụ máy tính giúp con người trong 4 bước xử lý thông tin?

**Câu 22 [VDC] (1 điểm):** Một thẻ nhớ 4 GB chứa được khoảng bao nhiêu bản nhạc? Biết rằng mỗi bản nhạc có dung lượng khoảng 5 MB.

**Câu 23 [TH] (1 điểm):** Em hãy quan sát hình sau và cho biết ổ đĩa (C:) đã sử dụng hết bao nhiêu dung lượng?

### ▼ Devices and drives



**Mã Ti602****I. PHẦN TRẮC NGHIỆM: (6,0 điểm)****Câu 1 [TH]:** Phương án nào sau đây là thông tin?

- A. 16:00.  
B. 0123456789.  
C. Tập lưu trữ tài liệu.  
D. Hãy gọi cho tôi lúc 16:00 theo số điện thoại 0123456789.

**Câu 2 [TH]:** Bao nhiêu *bit* tạo thành 1 *byte*?

- A. 8.                                      B. 64.                                      C. 256.                                      D. 1024.

**Câu 3 [NB]:** Công cụ nào sau đây không phải là vật mang tin:

- A. Quyển sách.                              B. Xô chậu.                                      C. Cuộn phim.                                      D. Thẻ nhớ.

**Câu 4 [TH]:** Câu hỏi “*Lạng Sơn mưa ít nhất vào tháng nào trong năm?*” là:

- A. Vật mang tin.                              B. Dữ liệu.                                      C. Thông tin.                                      D. Văn bản, hình ảnh

**Câu 5 [NB]:** Thiết bị cho em thấy các hình ảnh hay kết quả hoạt động của máy tính là:

- A. Bàn phím.                                      B. Chuột.                                      C. Màn hình.                                      D. CPU.

**Câu 6 [NB]:** Trong các đơn vị đo dung lượng nhớ dưới đây, đơn vị nào lớn nhất?

- A. MB.                                      B. Byte.                                      C. KB.                                      D. GB.

**Câu 7 [NB]:** Lượng thông tin mà một thiết bị lưu trữ có thể lưu trữ gọi là:

- A. Tốc độ truy cập.                                      B. Dung lượng nhớ.  
C. Thời gian truy cập.                                      D. Mật độ lưu trữ.

**Câu 8 [NB]:** Thiết bị nào giúp cho máy tính thu nhận thông tin?

- A. Bàn phím.                                      B. Máy in.                                      C. Màn hình.                                      D. Bộ nhớ.

**Câu 9 [NB]:** Đơn vị lưu trữ thông tin nhỏ nhất trong máy tính là:

- A. Dây bit gồm các số từ 1 đến 9.                                      B. Dây bit gồm các chữ cái từ A đến Z.  
C. Là một dây chỉ gồm chữ số 2.                                      D. Dây bit gồm những kí hiệu 0 và 1.

**Câu 10 [NB]:** Văn bản, số, hình ảnh, âm thanh, phim ảnh trong máy tính được gọi chung là:

- A. Thiết bị.                                      B. Bảng mã.                                      C. Thông tin.                                      D. Dữ liệu.

**Câu 11 [NB]:** Máy tính kết nối với nhau để

- A. Chia sẻ các thiết bị.                                      B. Tiết kiệm điện.  
C. Trao đổi dữ liệu.                                      D. Cả A và C đều đúng.

**Câu 12 [NB]:** Thông tin là gì?

- A. Thông tin là những gì đem lại cho con người sự hiểu biết về thế giới xung quanh và về chính bản thân mình.  
B. Thông tin là các con số, văn bản, hình ảnh, âm thanh.  
C. Thông tin là vật chứa dữ liệu.  
D. Thông tin là những gì đem lại cho con người sự hiểu biết về thế giới xung quanh.

**Câu 13 [NB]:** Dữ liệu được máy tính lưu trữ dưới dạng:

- A. Số thập phân.                                      B. Kí tự.                                      C. Thông tin.                                      D. Dây bit.

**Câu 14 [VD]:** Mã hóa số 5 ta được dãy bit nào sau đây:

- A. 101.                                      B. 110.                                      C. 111.                                      D. 001.

**Câu 15 [NB]:** Thiết bị nào sau đây là thiết bị đầu cuối?

- A. Bộ định tuyến không dây.                                      B. Máy chủ.

C. Máy in.

D. Máy tính để bàn.

**Câu 16 [NB]:** Máy tính kết nối với nhau để:

A. Trao đổi thông tin và chia sẻ dữ liệu.

C. Tiết kiệm điện.

B. Thuận lợi cho việc sửa chữa.

D. Tăng tốc độ máy tính.

**Câu 17 [NB]:** Thiết bị nào sau đây *không phải* thiết bị đầu cuối?

A. Máy tính.

B. Máy in.

C. Bộ định tuyến.

D. Máy quét.

**Câu 18 [NB]:** Mạng máy tính gồm các thành phần:

A. Máy tính và thiết bị kết nối.

B. Thiết bị đầu cuối và thiết bị kết nối.

C. Máy tính và phần mềm mạng.

D. Thiết bị đầu cuối, thiết bị kết nối và phần mềm mạng.

**Câu 19 [NB]:** Em hãy chọn phát biểu đúng?

A. Đường truyền không dây ổn định hơn đường truyền có dây.

B. Kết nối có dây giúp cho người sử dụng có thể linh hoạt thay đổi vị trí mà vẫn duy trì kết nối mạng.

C. Đường truyền dữ liệu có hai loại: có dây và không dây.

D. Kết nối không dây chỉ sử dụng với điện thoại di động.

**Câu 20 [TH]:** Bạn An đọc truyện “Con Rồng cháu Tiên” rồi tóm tắt lại, kể cho bạn Minh nghe.

Hãy sắp xếp những việc làm cụ thể của bạn An theo thứ tự:

Thu nhận → Lưu trữ → Xử lí → Truyền thông tin.

1. Bạn An kể lại cho bạn Minh nghe tóm tắt câu chuyện.

2. Bạn An nhớ nội dung câu chuyện.

3. Bạn An đọc truyện “Con Rồng cháu Tiên”.

4. Bạn An tóm tắt câu chuyện.

A. 1-2-3-4.

B. 3-2-4-1.

C. 3-1-4-2.

D. 4-3-2-1.

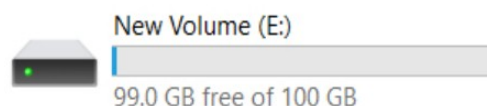
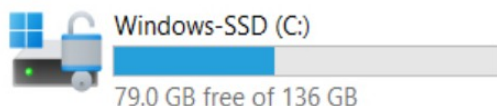
## II. PHẦN TỰ LUẬN: (4,0 điểm)

**Câu 21 [VD] (2 điểm):** Em hãy nêu những thành phần của máy tính thực hiện các hoạt động xử lý thông tin? Lấy ví dụ máy tính giúp con người trong 4 bước xử lý thông tin?

**Câu 22 [VDC] (1 điểm):** Một thẻ nhớ 4 GB chứa được khoảng bao nhiêu bản nhạc? Biết rằng mỗi bản nhạc có dung lượng khoảng 5 MB.

**Câu 23 [TH] (1 điểm):** Em hãy quan sát hình sau và cho biết ổ đĩa (C:) đã sử dụng hết bao nhiêu dung lượng?

▼ Devices and drives



**I. PHẦN TRẮC NGHIỆM** (6,0 điểm - Mỗi đáp án đúng được 0,3điểm)**Ti601**

<b>Câu</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
<b>Đáp án</b>	A	B	D	C	B	C	C	A	A	B	D	D	D	A	A	A	C	A	D	D

**Ti602**

<b>Câu</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
<b>Đáp án</b>	D	A	B	C	C	D	B	A	D	D	D	A	D	A	A	A	C	D	C	B

**II. PHẦN TỰ LUẬN** (4,0 điểm)

<b>Bài</b>	<b>Sơ lược các bước giải</b>	<b>Điểm</b>
<b>Câu 21</b>	Máy tính có đủ 4 thành phần thực hiện các hoạt động xử lý thông tin: Thiết bị vào (thu nhận thông tin), bộ nhớ (lưu trữ thông tin), bộ xử lý (xử lý thông tin) và thiết bị ra (truyền, chia sẻ thông tin). VD: - Thu nhận thông tin: máy ghi âm, máy ảnh... - Lưu trữ thông tin: thẻ nhớ, USB... - Xử lý thông tin: thực hiện hàng trăm tỉ phép tính trong 1 giây, biểu diễn số Pi với hàng nghìn tỉ chữ số ở phần thập phân... - Truyền thông tin: với mạng internet có thể trao đổi thông tin với mọi người ở khắp nơi trong thời gian ngắn...	<b>1đ</b>  <b>0,25đ</b> <b>0,25đ</b> <b>0,25đ</b> <b>0,25đ</b>
<b>Câu 22</b>	Vì 1 GB = 1 024 MB nên số bản nhạc có thể lưu trữ trong thẻ nhớ là: $(4 \times 1024):5=4096:5=819$ (bản nhạc)	<b>1đ</b>
<b>Câu 23</b>	Dung lượng đã sử dụng của ổ đĩa (C:) là: $136- 79,0 = 57$ (GB)	<b>1đ</b>
	<b>Tổng</b>	<b>4 đ</b>

BGH PHÊ DUYỆT

TỔ CHUYÊN MÔN DUYỆT

NGƯỜI RA ĐỀ

LƯU VĂN ĐẠI

VŨ THỊ VUI