

NHÀ XUẤT BẢN GIÁO DỤC VIỆT NAM

# PHÂN PHỐI CHƯƠNG TRÌNH TIN HỌC 11

**Định hướng Khoa học máy tính**

KẾT NỐI TRI THỨC VỚI CUỘC SỐNG

**PHÂN PHỐI CHƯƠNG TRÌNH VÀ DỰ KIẾN KẾ HOẠCH DẠY HỌC**

**SÁCH GIÁO KHOA TIN HỌC 11 - ĐỊNH HƯỚNG KHOA HỌC MÁY TÍNH  
(Kết nối tri thức với cuộc sống)**

| STT | Chủ đề                                                                | Bài | Tên bài                                                | Số tiết |    | ÔTKT | Ghi chú |
|-----|-----------------------------------------------------------------------|-----|--------------------------------------------------------|---------|----|------|---------|
|     |                                                                       |     |                                                        | LT      | TH |      |         |
| 1   | <b>Chủ đề 1.</b><br>MÁY TÍNH VÀ XÃ HỘI TRI THỨC                       | 1   | Hệ điều hành                                           | 2       | 0  |      |         |
|     |                                                                       | 2   | Thực hành sử dụng hệ điều hành                         | 2       | 0  |      |         |
|     |                                                                       | 3   | Phần mềm nguồn mở và phần mềm chạy trên Internet       | 0       | 2  |      |         |
|     |                                                                       | 4   | Bên trong máy tính                                     | 2       | 0  |      |         |
|     |                                                                       | 5   | Kết nối máy tính với các thiết bị số                   | 2       | 0  |      |         |
| 2   | <b>Chủ đề 2.</b><br>TỔ CHỨC LƯU TRỮ, TÌM KIẾM VÀ TRAO ĐỔI THÔNG TIN   | 6   | Lưu trữ và chia sẻ tệp tin trên Internet               | 1       | 1  |      |         |
|     |                                                                       | 7   | Thực hành tìm kiếm thông tin trên Internet             | 0       | 2  |      |         |
|     |                                                                       | 8   | Thực hành nâng cao sử dụng thư điện tử và mạng xã hội  | 0       | 2  |      |         |
| 3   | <b>Chủ đề 3.</b><br>ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HOÁ TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ | 9   | Giao tiếp an toàn trên Internet                        | 2       | 0  |      |         |
| 4   | <b>Chủ đề 4.</b><br>GIỚI THIỆU CÁC HỆ CƠ SỞ DỮ LIỆU                   | 10  | Lưu trữ dữ liệu và khai thác thông tin phục vụ quản lí | 2       | 0  |      |         |
|     |                                                                       | 11  | Cơ sở dữ liệu                                          | 3       | 0  |      |         |
|     |                                                                       | 12  | Hệ quản trị cơ sở dữ liệu và hệ cơ sở dữ liệu          | 3       | 0  |      |         |
|     |                                                                       | 13  | Cơ sở dữ liệu quan hệ                                  | 2       | 0  |      |         |
|     |                                                                       | 14  | SQL – Ngôn ngữ truy vấn có cấu trúc                    | 0       | 2  |      |         |
|     |                                                                       | 15  | Bảo mật và an toàn hệ cơ sở dữ liệu                    | 2       | 0  |      |         |
| 5   | <b>Chủ đề 5.</b> HƯỚNG NGHIỆP VỚI TIN HỌC                             | 16  | Nghề quản trị cơ sở dữ liệu                            | 2       | 0  |      |         |

|   |                                     |    |                                                              |    |    |   |  |
|---|-------------------------------------|----|--------------------------------------------------------------|----|----|---|--|
| 6 | <b>Chủ đề 6. KỸ THUẬT LẬP TRÌNH</b> | 17 | Bài toán tìm kiếm                                            | 2  | 0  |   |  |
|   |                                     | 18 | Thực hành bài toán tìm kiếm                                  | 0  | 3  |   |  |
|   |                                     | 19 | Các thuật toán sắp xếp đơn giản                              | 2  | 0  |   |  |
|   |                                     | 20 | Thực hành bài toán sắp xếp                                   | 0  | 2  |   |  |
|   |                                     | 21 | Kiểm thử và đánh giá chương trình                            | 2  | 0  |   |  |
|   |                                     | 22 | Đánh giá độ phức tạp thời gian của thuật toán                | 2  | 0  |   |  |
|   |                                     | 23 | Thực hành xác định độ phức tạp thời gian của thuật toán      | 0  | 2  |   |  |
|   |                                     | 24 | Phương pháp làm mịn dần trong thiết kế chương trình          | 2  | 0  |   |  |
|   |                                     | 25 | Thực hành thiết kế chương trình theo phương pháp làm mịn dần | 0  | 2  |   |  |
|   |                                     | 26 | Thiết kế chương trình theo mô đun                            | 2  | 0  |   |  |
|   |                                     | 27 | Thực hành thiết kế chương trình theo mô đun                  | 0  | 2  |   |  |
|   |                                     | 28 | Dữ liệu mảng một chiều và hai chiều                          | 2  | 0  |   |  |
|   |                                     | 29 | Thực hành dữ liệu mảng một chiều và hai chiều                | 0  | 2  |   |  |
|   |                                     | 30 | Thiết lập thư viện cho chương trình                          | 3  | 0  |   |  |
|   |                                     | 31 | Thực hành thiết lập thư viện chương trình                    | 0  | 2  |   |  |
| 7 | Ôn tập và kiểm tra                  |    |                                                              |    |    | 4 |  |
|   |                                     |    | Tổng:                                                        | 42 | 24 | 4 |  |