

BÀI 8: ĐIỀU KHIỂN MÁY TÍNH

I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT

1.1 Năng lực Tin học

- Biết khởi động được máy tính; kích hoạt được phần mềm ứng dụng;
- Biết ra khỏi được hệ thống đang chạy đúng cách;
- Nêu được ví dụ cụ thể về những thao tác không đúng cách khi sử dụng sẽ gây tổn hại cho các thành phần của máy tính.

1.2 Năng lực chung

Tự chủ và tự học: Tự lực khẳng định bản thân mình trong các hoạt động học tập. Sử dụng được một số phần mềm học tập;

Giao tiếp và hợp tác. Tham gia thảo luận nhóm, báo cáo kết quả.

1.3 Phẩm chất

- *Chăm chỉ:* Học sinh có tinh thần tự học, nhiệt tình tham gia các hoạt động.
- *Trách nhiệm:* Học sinh có trách nhiệm bảo vệ tài sản chung.

II. PHƯƠNG PHÁP VÀ PHƯƠNG TIỆN DẠY HỌC

2.1 Phương pháp dạy học

- Phương pháp thuyết trình, vấn đáp, quan sát

2.2 Phương tiện dạy học

a) **Đối với giáo viên:** Máy chiếu, phòng máy, máy tính, tivi, bài trình chiếu.

b) **Đối với học sinh:** Sách giáo khoa.

III. TIẾN TRÌNH DẠY HỌC

1. Hoạt động 1: Khởi động (3 phút)
1.1. Mục tiêu: - Tạo hứng thú cho HS, dẫn dắt vào bài mới.
1.2. Nội dung: - GV đưa ra các câu hỏi, HS trả lời.
1.3. Sản phẩm của hoạt động - Sự tò mò muốn khám phá kiến thức của HS; HS trả lời cần khởi động máy tính trước khi sử dụng.

1.4. Tổ chức hoạt động:	
HOẠT ĐỘNG CỦA GV	HOẠT ĐỘNG CỦA HS
a) Chuyển giao nhiệm vụ Yêu cầu HS lắng nghe câu hỏi và trả lời	- Nhận nhiệm vụ
b) Thực hiện nhiệm vụ GV đưa ra các câu hỏi: - Để sử dụng phần mềm máy tính, điều đầu tiên em phải làm gì? - Sau khi làm việc xong với phần mềm, em phải làm gì Vậy làm thế nào để có thể làm việc với máy tính và sử dụng các phần mềm? Khi làm việc xong em làm như thế nào để chúng ta thoát ra khỏi các phần mềm và tắt máy tính?.	- HS suy nghĩ trả lời từng câu hỏi - HS khác nhận xét, bổ sung.
c) Tổng kết nhiệm vụ GV kết luận: Bài học hôm nay giúp các em biết điều khiển máy tính đúng cách,	- HS lắng nghe
2. Hoạt động 2: Khám phá 2.1 Khởi động máy tính (5 phút)	
2.1.1 Mục tiêu: - HS nắm được các thao tác khởi động máy tính,	
2.1.2 Nội dung: - Quan sát Hình 8.1 SGK, thực hành các thao tác theo hướng dẫn.	
2.1.3 Sản phẩm của hoạt động: - HS khởi động được máy tính.	
2.1.4 Tổ chức hoạt động:	
HOẠT ĐỘNG CỦA GV	HOẠT ĐỘNG CỦA HS

a) Chuyển giao nhiệm vụ - Yêu cầu HS thực hiện khởi động máy tính,	- Nhận nhiệm vụ
b) Thực hiện nhiệm vụ - Đưa Hình 8.1 lên màn chiếu, cho HS khởi động máy tính - Theo dõi và giúp đỡ HS khi cần.	- HS quan sát Hình trên màn chiếu và làm theo; - HS thực hành trên máy; - Các nhóm thực hiện thao tác khởi động máy tính theo hướng dẫn như trên màn chiếu;
c) Tổng kết nhiệm vụ - GV nhận xét.	- HS quan sát, lắng nghe.
2. Hoạt động 2: Khám phá (tiếp) 2.2 Sử dụng phần mềm Notepad (9 phút)	
2.2.1 Mục tiêu: - HS kích hoạt và thoát khỏi phần mềm Notepad	
2.2.2 Nội dung: - Quan sát tranh, thực hành các thao tác theo hướng dẫn.	
2.2.3 Sản phẩm của hoạt động: - HS kích hoạt, gõ được một số phím, thoát khỏi phần mềm Notepad.	
2.2.4 Tổ chức hoạt động:	
HOẠT ĐỘNG CỦA GV	HOẠT ĐỘNG CỦA HS
a) Chuyển giao nhiệm vụ Cho đọc mục 2 trang 22 SGK, về kích hoạt, gõ được một số phím, thoát khỏi phần mềm Notepad.	- Nhận nhiệm vụ
b) Thực hiện nhiệm vụ - Theo dõi và giúp đỡ HS khi cần.	- HS đọc ý a, mục 2 trang 22 SGK và thực hiện kích hoạt, gõ chữ hoa ban, - HS đọc ý b, mục 2 trang 22 SGK

	thực hiện thoát khỏi phần mềm Notepad; - HS theo dõi thao tác và kết quả của bạn. Đánh giá, nhận xét.
c) Tổng kết nhiệm vụ - GV nhận xét, tuyên dương HS thực hiện đúng các thao tác kích hoạt phần mềm Notepad.	- Lắng nghe
2. Hoạt động 2: Khám phá (tiếp) 2.3 Tắt máy tính (3 phút)	
2.3.1 Mục tiêu: - HS thực hiện được các thao tác tắt máy tính.	
2.3.2 Nội dung: - Quan sát, thực hành các thao tác theo hướng dẫn của GV.	
2.3.3 Sản phẩm của hoạt động: - HS tắt máy tính đúng cách.	
2.3.4 Tổ chức hoạt động:	
HOẠT ĐỘNG CỦA GV	HOẠT ĐỘNG CỦA HS
a) Chuyển giao nhiệm vụ Cho quan sát và làm theo các thao tác tắt máy tính đúng cách.	- Nhận nhiệm vụ
b) Thực hiện nhiệm vụ - Theo dõi và giúp đỡ HS khi cần.	- HS quan sát và làm theo các thao tác tắt máy tính đúng cách của GV. - Thảo luận và cho ý kiến nhận xét giữa các nhóm về cách tắt máy tính.
c) Tổng kết nhiệm vụ - GV nhận xét, kết luận. Nếu máy tính không đúng cách sẽ gây tổn hại đến các thành phần của máy	- HS lắng nghe

tính.	
3. Hoạt động 3: Luyện tập (7 phút)	
3.1. Mục tiêu: Thành thạo các thao tác để khởi động máy tính, kích hoạt và thoát khỏi phần mềm Notepad: tắt máy tính đúng cách.	
3.2. Nội dung: - Trao đổi với bạn thực hành theo yêu cầu, đọc câu hỏi chọn đáp án đúng.	
3.3. Sản phẩm của hoạt động: - HS hoàn thành các thao tác thực hành.	
3.4. Tổ chức hoạt động:	
HOẠT ĐỘNG CỦA GV	HOẠT ĐỘNG CỦA HS
a) Chuyển giao nhiệm vụ - Giao việc cho HS (thực hiện các việc SGK).	- Nhận nhiệm vụ
b) Thực hiện nhiệm vụ - GV yêu cầu HS thực hiện các yêu cầu của phần Luyện tập trang 23 SGK - GV quan sát giúp đỡ các nhóm gặp khó khăn.	- Thực hiện khởi động máy tính, kích hoạt phần mềm Notepad, thoát khỏi phần mềm Notepad; - Chọn cách tắt máy tính đúng trong 3 cách mà SGK đưa ra; - Một HS đọc lần lượt các cách tắt máy tính, HS trong nhóm nêu cách tắt đúng hay sai.
c) Tổng kết nhiệm vụ - GV nhận xét, kết luận cách tắt máy đúng.	
4. Hoạt động 4: Vận dụng (8 phút)	
4.1. Mục tiêu: - Vận dụng được các kiến thức đã học để điều khiển máy tính và nêu được những tác hại khi tắt máy tính không đúng cách.	

4.2. Nội dung:

- Thảo luận nhóm thực hành theo yêu cầu.

4.3. Sản phẩm chữa hoạt động:

- HS thực hiện kích hoạt và thoát khỏi phần mềm Paint;
- HS thực hiện cách tắt máy tính đúng cách

4.4. Tổ chức hoạt động:

HOẠT ĐỘNG CỦA GIÁO VIÊN	HOẠT ĐỘNG CỦA HS
a) Chuyển giao nhiệm vụ Cho HS: - Kích hoạt và thoát khỏi phần mềm Paint; - Tắt máy tính đúng cách; - Nêu tác hại khi tắt máy tính không đúng cách.	- Nhận nhiệm vụ
b) Thực hiện nhiệm vụ - theo dõi và giúp đỡ HS khi cần.	HS thảo luận nhóm và thực hiện: - Kích hoạt và thoát khỏi phần mềm Paint; - Tắt máy tính đúng cách; - Nêu tác hại khi tắt máy tính không đúng cách. - HS thực hành trên máy, kết nối với màn hình lớn cho lớp quan sát
c) Tổng kết nhiệm vụ - GV nhận xét và kết luận.	HS lắng nghe

IV. ĐIỀU CHỈNH, BỔ SUNG:

.....



CTCP ĐẦU TƯ PHÁT TRIỂN SÁCH VÀ HỌC LIỆU ĐIỆN TỬ VIỆT NAM (VMB)
Trụ sở: 19-N8B ngõ 7, Đường Hoàng Minh Giám, Quận Thanh Xuân, Hà Nội, Việt Nam
Tel.: +84 915 344 875 | +84 963.883.789 | **email:** info@vmb.edu.vn **W:** www.vmb.edu.vn

.....
.....
.....
.....



Nâng tầm tri thức