## **Bài 7: Tạo bài trình chiếu** (tiết 2)

1. **YÊU CẦU CẦN ĐẠT**
   1. **Kiến thức**
      * Tạo được tệp trình chiếu đơn giản bằng tiếng Việt có chữ hoa, chữ thường và có ảnh.
      * Lưu được tệp vào đúng thư mục theo yêu cầu.
   2. **Năng lực**
2. Năng lực chung

- Năng lực tự chủ, tự học: có biểu hiện chú ý học tập, tự giác tìm hiểu bài để hoàn thành tốt nội dung tiết học.

- Năng lực giao tiếp và hợp tác: có biểu hiện tích cực, sôi nổi và nhiệt tình trong hoạt động của lớp. Có khả năng trình bày, thuyết trình… trong các hoạt động học tập.

- Năng lực giải quyết vấn đề và sáng tạo: có biểu hiện tích cực, sáng tạo trong các hoạt động học tập, trò chơi, vận dụng.

1. Năng lực đặc thù:

- Nhận thức khoa học: Lưu được tệp và đúng thư mục theo yêu cầu và tạo được bài trình chiếu đơn giản.

* 1. **Phẩm chất**

- Chăm chỉ: tích cực trong việc hoàn thành các hoạt động học tập của cá nhân

- Trách nhiệm: tham gia tích cực vào hoạt động của lớp, tự giác hoàn thành các nhiệm vụ được phân công.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

1. **Giáo viên:** SGK, máy tính, máy chiếu, …
2. **Học sinh:** SGK, vở ghi, …

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC CHỦ YẾU**

**Hoạt động 2: Thực hành tạo văn bản trên trang chiếu**

***1. Mục tiêu:***

* + - Tạo được tệp trình chiếu đơn giản bằng tiếng Việt có chữ hoa, chữ thường và có ảnh.

***2. Nội dung***

* + - HS thực hành theo SGK\_32, 33

***3. Sản phẩm***

* + - HS thực hành được các nội dung SGK\_32, 33.

***4. Tổ chức thực hiện***

| ***GV tổ chức hoạt động*** | ***Hoạt động của HS*** | ***Kết quả/sản phẩm  học tập*** |
| --- | --- | --- |
| Gv đưa ra nhiệm vụ yêu cầu HS thực hiện:  a)Tạo bài trình chiếu có chủ đề giới thiệu về cảnh đẹp ở địa phương em với gợi ý SGK\_32.  Hướng dẫn:  - Bước 1: Khởi động phần mềm trình chiếu.  - Bước 2: Tạo bốn trang chiếu, gõ nội dung và chèn hình ảnh theo hình 26 SGK\_32.  b) Lưu tệp trình chiếu vào thư mục và thoát khỏi phần mềm.  Hướng dẫn:  - Bước 1: Lưu tệp trình chiếu vào thư mục của em theo hình 27 SGK\_33. Chọn lệnh Save trong bảng chọn File.  - Bước 2: Nháy chuột vào biểu tượng X để thoát khỏi phần mềm. | - HS lắng nghe và quan sát.  - HS thực hành theo các hướng dẫn và quan sát kết quả.  - Học sinh báo cáo kết quả, nhận xét các nhóm khác. | HS sẽ thực hiện các kết quả được thể hiện như hình 26 SGK\_32 và hình 27 SGK\_33. |

**Hoạt động 3: Luyện tập**

***1. Mục tiêu:***

* Khái quát lại các kiến thức đã học thông qua các bài luyện tập, qua đó vận dụng vào thực tiễn.

***2. Nội dung***

* + - HS hoạt động nhóm, trả lời câu hỏi 1 và câu hỏi 2 SGK\_33.

***3. Sản phẩm***

* + - HS trả lời được câu hỏi 1 và câu hỏi 2 SGK\_33.

***4. Tổ chức thực hiện***

| ***GV tổ chức hoạt động*** | ***Hoạt động của HS*** | ***Kết quả/sản phẩm  học tập*** |
| --- | --- | --- |
| Gv yêu cầu thảo luận nhóm:  ?Trả lời câu hỏi 1 SGK\_33 và thực hành theo yêu cầu câu hỏi 2 SGK\_33. | HS hoạt động nhóm để trả lời câu hỏi  2-> 3 nhóm HS trình bày các nội dung mà giáo viên đưa ra trước lớp  2-> 3 HS trả lời câu hỏi. Các HS khác nhận xét | Câu hỏi 1: Đáp án A.  Câu hỏi 2: Tạo được bốn trang trình chiếu với chủ đề giới thiệu trường em và lưu tên tệp là Truong em. |

**Hoạt động 4: Vận dụng**

***1. Mục tiêu:***

* Học sinh được phát triển năng lực giải quyết vấn đề và sáng tạo.

***2. Nội dung***

* + - HS thực hành theo yêu cầu câu hỏi SGK\_33.

***3. Sản phẩm***

* + - HS thực hành theo yêu cầu câu hỏi SGK\_33.

***4. Tổ chức thực hiện***

| ***GV tổ chức hoạt động*** | ***Hoạt động của HS*** | ***Kết quả/sản phẩm  học tập*** |
| --- | --- | --- |
| Gv yêu cầu thảo luận nhóm:  ? Thực hành theo yêu cầu câu hỏi SGK\_33. | - HS lắng nghe và quan sát.  - HS thực hành theo các hướng dẫn và quan sát kết quả.  - Học sinh báo cáo kết quả, nhận xét các nhóm khác. | Tạo được bài trình chiếu với chủ đề giới thiệu về môn thể thao mà em yêu thích và lưu bài với tên tệp là The thao. |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY**

**1. Những điều GV đã thực hiện chưa thành công:**

–

**2. Những điều GV muốn thay đổi:**

–