**ĐỀ SỐ 01**

1. Gieo một đồng tiền liên tiếp  lần thì  là bao nhiêu?

**A.** . **B.** . **C.** . **D.** .

1. Gieo một đồng tiền liên tiếp  lần. Số phần tử của không gian mẫu là?

**A.** . **B.** . **C.** . **D.** .

1. Gieo một con súc sắc  lần. Số phần tử của không gian mẫu là?

**A.** . **B.** . **C.** . **D.** .

1. Cho  và  là hai biến cố đối nhau. Chọn câu đúng.

**A.** . **B.** .

**C.** . **D.** .

1. Gieo một con súc xắc cân đối và đồng chất hai lần. Xác suất để ít nhất một lần xuất hiện mặt sáu chấm là:

**A. **. **B. **. **C. **. **D. **.

1. Từ một hộp chứa ba quả cầu trắng và hai quả cầu đen lấy ngẫu nhiên hai quả. Xác suất để lấy được cả hai quả trắng là:

**A. **. **B. **. **C. **. **D. **.

1. Gieo ba con súc xắc cân đối và đồng chất. Xác suất để số chấm xuất hiện trên ba con như nhau là:

**A. **. **B. **. **C. **. **D. **.

1. Gieo một đồng tiền cân đối và đồng chất bốn lần. Xác suất để cả bốn lần xuất hiện mặt sấp là:

**A. **. **B. **. **C. **. **D. **.

1. Một lớp có 20 học sinh nam và 18 học sinh nữ. Chọn ngẫu nhiên một học sinh. Tính xác suất chọn được một học sinh nữ.

**A.**  **B.**  **C.**  **D.** 

1. Gieo đồng tiền hai lần. Xác suất để sau hai lần gieo thì mặt sấp xuất hiện ít nhất một lần

**A. **. **B. **. **C. **. **D. **.

1. Gieo một đồng tiền liên tiếp 3 lần. Tính xác suất của biến cố :”lần đầu tiên xuất hiện mặt sấp”

**A. .** **B. .** **C. .** **D. **.

1. Rút ra một lá bài từ bộ bài  lá. Xác suất để được lá át là:

**A. **. **B. **. **C. **. **D.** .

1. Cho phép thử có không gian mẫu. Các cặp biến cố không đối nhau là:

**A.** và . **B.**  và .

**C.** và . **D.** và.

1. Gieo 3 đồng tiền là một phép thử ngẫu nhiên có không gian mẫu là:

**A.** 

**B.** .

**C.** .

**D.** .

1. Gieo một con súc sắc. Xác suất để mặt chấm chẵn xuất hiện là:

**A.** . **B.** . **C.** . **D.** .

1. Gieo hai con súc sắc. Xác suất để tổng số chấm trên hai mặt bằng  là:

**A.** . **B.** . **C.** . **D.** .

1. Gieo hai con súc sắc. Xác suất để tổng số chấm trên hai mặt bằng  là:

**A.** . **B.** . **C.** . **D.** .

1. Từ các chữ số , , , , ,  lấy ngẫu nhiên một số. Xác suất để lấy được một số nguyên tố là:

**A.** . **B.** . **C.** . **D.** .

1. Gieo một đồng tiền liên tiếp  lần. Tính xác suất của biến cố :”kết quả của  lần gieo là như nhau”

**A. **. **B. **. **C. **. **D. **.

1. Một tổ có  nam và  nữ. Chọn ngẫu nhiên  người. Tính xác suất sao cho  người được chọn có ít nhất một nữ.

**A. **. **B. **. **C. **. **D. **.