

PHÂN PHỐI CHƯƠNG TRÌNH MÔN TIN HỌC NĂM HỌC 2022 - 2023
LỚP 3 – CÁNH DIỀU- NHÀ XUẤT BẢN ĐẠI HỌC SƯ PHẠM

Tuần	Tiết	BÀI – HỌC KỲ 1	ĐDDH
		Chủ đề A – Máy tính và em	
Chủ đề A1: Khám phá máy tính			
1	1	Bài 1: Các thành phần của máy tính	
2	2	Bài 2: Những máy tính thông dụng	
3	3	Bài 3: Em tập sử dụng chuột	
4	4	Bài 4: Em bắt đầu sử dụng máy tính	
5	5	Bài 5: Bảo vệ sức khỏe khi dùng máy tính	
Chủ đề A2: Thông tin và xử lý thông tin			
6	6	Bài 1: Thông tin và quyết định	
7	7	Bài 2: Các dạng thông tin thường gặp	
8	8	Bài 3: Xử lý thông tin	
9	9	Bài 4: Ôn tập về thông tin và xử lý thông tin	
Chủ đề A3: Làm quen với cách gõ bàn phím			
10	10	Bài 1: Em làm quen với bàn phím	
11	11	Bài 2: Em tập gõ hàng phím cơ sở	
12	12	Bài 3: Em tập gõ hàng phím trên và dưới	
13	13	Bài 4: Cùng thi đua gõ phím	
Chủ đề B– Mạng máy tính và Internet			
14	14	Bài 1: Thông tin trên Internet	
15	15	Bài 2: Nhận biết những thông tin trên Internet không phù hợp với em	
16	16	THI HỌC KỲ 1	
Chủ đề C- Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin			
Chủ đề C1: Sắp xếp dễ dàng			
17	17	Bài 1: Sự cần thiết của sắp xếp	
18	18	Bài 2: Sơ đồ hình cây	
BÀI – HỌC KỲ 2			
Chủ đề C2: Làm quen với thư mục, lưu trữ thông tin trong máy tính			
19	19	Bài 1: Sắp xếp phân loại các tệp dữ liệu trong máy tính.	
20	20	Bài 2: Cây thư mục	
21	21	Bài 3: Em tập thao tác với thư mục	
Chủ đề D- Đạo đức, luật pháp và văn hóa trong môi trường số (Sử dụng thông tin cá nhân trong môi trường số một cách phù hợp)			
22	22	Bài học: Bảo vệ thông tin cá nhân	

Chủ đề E: Ứng dụng Tin học				
Chủ đề E1: Làm quen với bài trình chiếu đơn giản				
23	23	Bài 1: Làm quen với phần mềm trình chiếu		
24	24	Bài 2: Thêm ảnh vào trang trình chiếu		
25	25	Bài 3: Bài trình chiếu của em		
Chủ đề E2: Sử dụng phần mềm luyện tập thao tác với chuột máy tính				
26	26	Bài 1: Làm quen với phần mềm Mouse Skills		
27	27	Bài 2: Em luyện tập sử dụng chuột		
Chủ đề E3: Sử dụng công cụ đa phương tiện để tìm hiểu thế giới tự nhiên				
28	28	Bài 1: Máy tính giúp em quan sát hạt đậu nảy mầm		
29	29	Bài 2: Máy tính giúp em quan sát nhiều điều kì thú		
Chủ đề F: Nhiệm vụ của em và sự trợ giúp của máy tính				
Chủ đề F1: Thực hiện công việc theo các bước				
30	30	Bài 1: Làm việc theo từng bước		
31	31	Bài 2: Thực hiện một việc tùy thuộc vào điều kiện		
32	32	Bài 3: Tập làm người chỉ huy giỏi		
33	33	THI HỌC KỲ 2		
Chủ đề F2: Nhiệm vụ của em và sự trợ giúp của máy tính				
34	34	Bài 1: Phát biểu nhiệm vụ và tìm sự trợ giúp của máy tính		
35	35	Bài 2: Thực hành – nhiệm vụ và sản phẩm		

PHÂN PHỐI CHƯƠNG TRÌNH MÔN TIN HỌC NĂM HỌC 2019 - 2020
LỚP 4

Tuần	Tiết	Bài (Mục)	ĐDDH
HỌC KỲ I – Chủ đề 1: Khám phá máy tính			
1	1	Bài 1: Những gì em đã biết	
	2	Bài 1: Những gì em đã biết	
2	3	Bài 2: Các thao tác với thư mục	
	4	Bài 2: Các thao tác với thư mục	
3	5	Bài 3: Làm quen với tệp	
	6	Bài 3: Làm quen với tệp	
4	7	Bài 4: Các thao tác với tệp	
	8	Bài 4: Các thao tác với tệp	
5	9	Bài 5: Sử dụng thiết bị lưu trữ ngoài	
	10	Bài 5: Sử dụng thiết bị lưu trữ ngoài	
6	11	Bài 6: Tìm kiếm thông tin từ Internet	
	12	Bài 6: Tìm kiếm thông tin từ Internet	
Chủ đề 2: Em tập vẽ			
7	13	Bài 1: Những gì em đã biết	
	14	Bài 1: Những gì em đã biết	
8	15	Bài 2: Xoay hình, viết chữ lên hình vẽ.	
	16	Bài 2: Xoay hình, viết chữ lên hình vẽ.	
9	17	Bài 3: Tìm hiểu thẻ View, thay đổi kích thước trang vẽ.	
	18	Bài 3: Tìm hiểu thẻ View, thay đổi kích thước trang vẽ.	
10	19	Bài 4: Sao chép màu.	
	20	Bài 4: Sao chép màu.	
11	21	Bài 5: Thực hành tổng hợp.	
	22	Bài 5: Thực hành tổng hợp.	
Chủ đề 3: Soạn thảo văn bản			
12	23	Bài 1: Những gì em đã biết	
	24	Bài 1: Những gì em đã biết	
13	25	Bài 2: Chỉnh sửa hình, viết chữ lên hình	
	26	Bài 2: Chỉnh sửa hình, viết chữ lên hình	
14	27	Bài 3: Chèn và điều chỉnh trang ảnh trong văn bản.	
	28	Bài 3: Chèn và điều chỉnh trang ảnh trong văn bản.	
15	29	Ôn tập học kì I	
	30	Ôn tập học kì I	
16	31	Thi học kì I	
	32	Thi học kì I	
17	33	Học và chơi cùng máy tính: Luyện toán với phần mềm 2 + 2	
	34	Học và chơi cùng máy tính: Luyện toán với phần mềm 2 + 2	

Tuần	Tiết	Bài (Mục)	ĐDDH
18	35	Học và chơi cùng máy tính: Chỉnh sửa ảnh với phần mềm Fotor.	
	36	Học và chơi cùng máy tính: Chỉnh sửa ảnh với phần mềm Fotor.	
HỌC KỲ II: Chủ đề 3: Soạn thảo văn bản			
19	37	Bài 4: Chèn và trình bày bảng trong văn bản.	
	38	Bài 4: Chèn và trình bày bảng trong văn bản.	
20	39	Bài 5: Xử lý một phần văn bản, hình và tranh ảnh.	
	40	Bài 5: Xử lý một phần văn bản, hình và tranh ảnh.	
21	41	Bài 6: Luyện tập tổng hợp.	
	42	Bài 6: Luyện tập tổng hợp.	
Chủ đề 4: Thiết kế bài trình chiếu			
22	43	Bài 1: Những gì em đã biết.	
	44	Bài 1: Những gì em đã biết.	
23	45	Bài 2: Sao chép nội dung từ phần mềm khác.	
	46	Bài 2: Sao chép nội dung từ phần mềm khác.	
24	47	Bài 3: Tạo hiệu ứng cho văn bản trong trang trình chiếu.	
	48	Bài 3: Tạo hiệu ứng cho văn bản trong trang trình chiếu.	
25	49	Bài 3: Tạo hiệu ứng cho ảnh trong trang trình chiếu.	
	50	Bài 3: Tạo hiệu ứng cho ảnh trong trang trình chiếu.	
26	51	Bài 5: Thực hành tổng hợp.	
	52	Bài 5: Thực hành tổng hợp.	
Chủ đề 5: Thế giới Logo			
27	53	Bài 1: Bước đầu làm quen với Logo.	
	54	Bài 1: Bước đầu làm quen với Logo.	
28	55	Bài 2: Các lệnh của Logo.	
	56	Bài 2: Các lệnh của Logo.	
29	57	Bài 3: Lệnh viết chữ, tính toán.	
	58	Bài 3: Lệnh viết chữ, tính toán.	
30	59	Bài 4: Luyện tập.	
	60	Bài 4: Luyện tập.	
31	61	Bài 5: Sử dụng câu lệnh lặp.	
	62	Bài 5: Sử dụng câu lệnh lặp.	
32	63	Bài 6: Luyện tập	
	64	Bài 6: Luyện tập	
33	65	Ôn tập thi học kì II	
	66	Ôn tập thi học kì II	
34	67	Thi học kì II	
	68	Thi học kì II	
35	69	Học và chơi cùng MT: Chơi cờ vua cùng PM Real Chess3D.	
	70	Học và chơi cùng MT: Chơi cờ vua cùng PM Real Chess3D.	

PHÂN PHỐI CHƯƠNG TRÌNH MÔN TIN HỌC NĂM HỌC 2019 - 2020
LỚP 5

Tuần	Tiết	Bài (Mục)	ĐDDH
HỌC KỲ I – Chủ đề 1: Khám phá máy tính			
1	1	Bài 1: Khám phá Computer.	
	2	Bài 1: Khám phá Computer.	
2	3	Bài 2: Luyện tập.	
	4	Bài 2: Luyện tập.	
3	5	Bài 3: Thư điện tử (Email).	
	6	Bài 3: Thư điện tử (Email).	
4	7	Bài 3: Thư điện tử (Email) tiếp theo.	
	8	Bài 3: Thư điện tử (Email) tiếp theo.	
Chủ đề 2: Soạn thảo văn bản			
5	9	Bài 1: Những gì em đã biết.	
	10	Bài 1: Những gì em đã biết.	
6	11	Bài 2: Kỹ thuật điều chỉnh một đoạn văn bản.	
	12	Bài 2: Kỹ thuật điều chỉnh một đoạn văn bản.	
7	13	Bài 3: Chọn kiểu trình bày có sẵn cho đoạn văn bản.	
	14	Bài 3: Chọn kiểu trình bày có sẵn cho đoạn văn bản.	
8	15	Bài 4: Định dạng trang văn bản, đánh số trang trong văn bản.	
	16	Bài 4: Định dạng trang văn bản, đánh số trang trong văn bản.	
9	17	Bài 5: Thực hành tổng hợp.	
	18	Bài 5: Thực hành tổng hợp.	
Chủ đề 3: Thiết kế bài trình chiếu			
10	19	Bài 1: Những gì em đã biết.	
	20	Bài 1: Những gì em đã biết.	
11	21	Bài 2: Mở rộng hiệu ứng chuyển động.	
	22	Bài 2: Mở rộng hiệu ứng chuyển động.	
12	23	Bài 3: Chèn âm thanh vào bài trình chiếu.	
	24	Bài 3: Chèn âm thanh vào bài trình chiếu.	
13	25	Bài 4: Chèn đoạn video vào bài trình chiếu.	
	26	Bài 4: Chèn đoạn video vào bài trình chiếu.	
14	27	Bài 5: Đặt thông số chung cho các trang trình chiếu.	
	28	Bài 5: Đặt thông số chung cho các trang trình chiếu.	
15	29	Bài 6: Thực hành tổng hợp.	
	30	Bài 6: Thực hành tổng hợp.	
16	31	Ôn tập thi học kì I	
	32	Ôn tập thi học kì I	
17	33	Thi học kì I	
	34	Thi học kì I	

Tuần	Tiết	Bài (Mục)	ĐDDH
18	35	Học và chơi cùng máy tính Stellarium.	
	36	Học và chơi cùng máy tính Stellarium.	
HỌC KỲ II			
19	37	Học và chơi cùng máy tính Xmind.	
	38	Học và chơi cùng máy tính. Xmind.	
20	39	Học và chơi cùng máy tính- Windows Movie Maker 2.6.	
	40	Học và chơi cùng máy tính- Windows Movie Maker 2.6.	
Chủ đề 5: Em học nhạc			
21	41	Bài 1: Làm quen với phần mềm MuseScre.	
	42	Bài 1: Làm quen với phần mềm MuseScre.	
22	43	Bài 2: Bước đầu tạo bản nhạc với phần mềm MuseScre.	
	44	Bài 2: Bước đầu tạo bản nhạc với phần mềm MuseScre.	
23	45	Bài 3: Ghi lời bản nhạc. Thay đổi nốt nhạc, thêm ô nhịp	
	46	Bài 3: Ghi lời bản nhạc. Thay đổi nốt nhạc, thêm ô nhịp	
24	47	Bài 4: Chèn ô nhịp và thay đổi thông tin về bản nhạc.	
	48	Bài 4: Chèn ô nhịp và thay đổi thông tin về bản nhạc.	
25	49	Bài 5: Thiết lập trang giấy và xuất bản nhạc.	
	50	Bài 5: Thiết lập trang giấy và xuất bản nhạc.	
Chủ đề 4: Thế giới Logo của em			
26	51	Bài 1: Những gì em đã biết.	
	52	Bài 1: Những gì em đã biết.	
27	53	Bài 2: Câu lệnh lặp lồng nhau.	
	54	Bài 2: Câu lệnh lặp lồng nhau.	
28	55	Bài 3: Thủ tục trong logo.	
	56	Bài 3: Thủ tục trong logo.	
29	57	Bài 4: Thủ tục trong logo (tiếp theo).	
	58	Bài 4: Thủ tục trong logo (tiếp theo).	
30	59	Bài 5: Luyện tập về thủ tục.	
	60	Bài 5: Luyện tập về thủ tục.	
31	61	Bài 6: Thay đổi màu và nét vẽ bằng câu lệnh.	
	62	Bài 6: Thay đổi màu và nét vẽ bằng câu lệnh.	
32	63	Ôn tập thi học kì II	
	64	Ôn tập thi học kì II	
33	65	Thi học kì II	
	66	Thi học kì II	
34	67	Học và chơi cùng máy tính. Đặt số vào đúng vị trí (Sudoku).	
	68	Học và chơi cùng máy tính. Đặt số vào đúng vị trí (Sudoku).	
35	69	Học và chơi cùng máy tính. Gấu chơi Piano.	
	70	Học và chơi cùng máy tính. Gấu chơi Piano.	

