|  |  |
| --- | --- |
| PHÒNG GD&ĐT QUẢNG YÊN  **TRƯỜNG THCS MINH THÀNH** | **MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA HỌC KÌ II**  **NĂM HỌC 2022-2023**  **MÔN: Tin học 7**  *Thời gian làm bài: 45 phút, không kể thời gian giao đề* |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chương/chủ đề** | **Nội dung/đơn vị kiến thức** | **Mức độ nhận thức** | | | | | | | | | **Tổng**  **% điểm** |
| **Nhận biết** | | **Thông hiểu** | | **Vận dụng** | | | **Vận dụng cao** | |  |
| **Số**  **câu hỏi** | **Thời gian** | **Số**  **câu hỏi** | **Thời gian** | **Số**  **câu hỏi** | | **Thời gian** | **Số**  **câu hỏi** | **Thời gian** |  |
| **1** | **Chủ đề E. Ứng dụng tin học.** | Phần mềm trình chiếu cơ bản | 10 | 7,5 phút |  |  |  | |  |  |  | 25%  (2,5 điểm)  10 câu |
| **2** | **Chủ đề F. Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính** | Một số thuật toán sắp xếp và tìm kiếm cơ bản | 6 | 4,5 phút | 12 | 18 phút | 2 | | 15 phút |  |  | 75%  (7,5 điểm)  20 câu |
| ***Tổng câu*** | | | ***16*** |  | ***12*** |  | ***2*** | |  |  |  | ***30 câu*** |
| **Tỉ lệ %** | | | **40%** | | **30%** | | **30%** | | | **0%** | | **100%** |
| **Tỉ lệ chung** | | | **70%** | | | | | **30%** | | | | **100%** |

|  |  |
| --- | --- |
| PHÒNG GD&ĐT QUẢNG YÊN  **TRƯỜNG THCS MINH THÀNH** | **BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA HỌC KÌ II**  **NĂM HỌC 2022-2023**  **MÔN: Tin học 7**  *Thời gian làm bài: 45 phút, không kể thời gian giao đề* |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chương/**  **Chủ đề** | **Nội dung/Đơn vị kiến thức** | **Mức độ đánh giá** | **Số câu hỏi theo mức độ nhận thức** | | | |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |
| **1** | **Chủ đề E. Ứng dụng tin học** | Phần mềm trình chiếu cơ bản | **Nhận biết**  – Nêu được một số chức năng cơ bản của phần mềm trình chiếu. ***(Câu 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)*** | 10 TN |  |  |  |
| **2** | **Chủ đề F. Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính** | Một số thuật toán sắp xếp và tìm kiếm cơ bản | **Nhận biết**  – Nêu được ý nghĩa của việc chia một bài toán thành những bài toán nhỏ hơn. ***(Câu 11,12,13,14,15,16)***  **Thông hiểu**  – Giải thích được một vài thuật toán sắp xếp và tìm kiếm cơ bản, bằng các bước thủ công (không cần dùng máy tính). ***(Câu 17,18,19,20,21,22)***  – Giải thích được mối liên quan giữa sắp xếp và tìm kiếm, nêu được ví dụ minh hoạ. (***Câu23,24,25,26,27,28)***  **Vận dụng**  – Biểu diễn và mô phỏng được hoạt động của thuật toán đó trên một bộ dữ liệu vào có kích thước nhỏ. ***(Câu 29,30\_TL)*** | 6 TN | 12 TN | 2TL |  |

|  |  |
| --- | --- |
| PHÒNG GD&ĐT QUẢNG YÊN  **TRƯỜNG THCS MINH THÀNH** | **ĐỀ KIỂM TRA HỌC KÌ II**  **NĂM HỌC 2022-2023**  **MÔN: Tin học 7**  *Thời gian làm bài: 45 phút, không kể thời gian giao đề* |

**PHẦN I. TRẮC NGHIỆM (7 điểm):**

**Câu 1.** Đâu là tên của phần mềm trình chiếu?

A. Excel B. Powerpoint C. Word D. Paint

**Câu 2.** Phần mềm trình chiếu có chức năng:

A. Chỉ tạo bài trình chiếu. B. Chỉ hiển thị các trang nội dung trên màn hình.

C. Chỉ để xử lí đồ hoạ. D. Tạo bài trình chiếu và hiển thị nội dung các trang chiếu trên màn hình hoặc màn chiếu.

**Câu 3.** Phần mềm trình chiếu có mấy chức năng cơ bản?

A. 2B. 3 C. 4 D. 5

**Câu 4.** Trong trang tiêu đề, ngoài tên chủ đề thì có thể thêm thông tin gì?

A. Địa chỉ người trình bày B. Hình ảnh của tác giả C. Tên tác giả, ngày trình bày D. Tuổi của tác giả

**Câu 5.** Các mẫu tạo sẵn bố cục nội dung có thể được sử dụng cho một bài trình chiếu gọi là

A. Trình chiếu. B. Mẫu bố trí. C. Mẫu kí tự. D. Mẫu thiết kế.

**Câu 6.** Câu nào sau đây sai khi nói về cấu trúc phân cấp?

A. Là cấu trúc gồm danh sách nhiều cấp

B. Giúp làm cho nội dung cần trình bày có bố cục mạch lạc, dễ hiểu

C. Cấu trúc này gồm một chuỗi các dấu đầu dòng ngang cấp nhau

D. Cấu trúc này được sử dụng nhiều trong soạn thảo văn bản, tạo bài trình chiếu

**Câu 7.** Trong các phát biểu sau, phát biểu không đúng về bài trình chiếu?

A. Trang tiêu đề là trang đầu tiên và cho biết chủ đề của bài trình chiếu

B. Các trang nội dung của bài trình chiếu thường có tiêu đề trang

C. Các phần mềm trình chiếu không có sẵn các mẫu bố trí

D. Tiêu đề trang giúp làm nổi bật nội dung cần trình bày của trang

**Câu 8.** Phần mềm nào là phần mềm trình chiếu?

A. Microsoft Word. B. Mozilla Firefox. C. Microsoft PowerPoint.D. Microsoft Excel.

**Câu 9.** Để giảm bậc phân cấp, em đặt con trỏ ở đầu dòng cần tạo cấu trúc phân cấp (nếu cần tạo cấu trúc phân cấp giếng nhau cho nhiều dòng thì dùng chuột chọn các dòng) rồi nhắn tổ hợp phím:

A. Shift+ Tab B. AIt+ Tab.  C. Ctrl + Tab.  D. Ctrl + Shift.

**Câu 10.** Phương án nào sai?

A. Phần mềm trình chiếu cho phép người sử dụng trình bày thông tin dưới hình thức trình chiếu.

B. Phần mềm trình chiếu có các hiệu ứng giúp làm cho nội dung trình bày thêm sinh động và ấn tượng.

C. Phần mềm trình chiếu thường được sử dụng để tạo bài trình chiếu trong các hội thảo, dạy học, tạo album với các hiệu ứng hoạt hình.

D. Không thể in trên giấy các tệp được tạo bởi phần mềm trình chiếu.

**Câu 11.** Đâu là phát biểu đúng khi nói đến thuật toán tìm kiếm tuần tự?

A. Thực hiện tìm lần lượt từ đầu đến cuối danh sách. B. Khi chưa tìm thấy và chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

C. Cả A, B đúng. D. Cả A, B sai.

**Câu 12.** Thuật toán tìm kiếm nhị phân bắt đầu từ vị trí nào của danh sách đã được sắp xếp?

A. Ở đầu. B. Ở giữa. C. Ở cuối. D. Bất kì vị trí nào.

**Câu 13.** Thuật toán tìm kiếm tuần tự thực hiện công việc gì?

A. Lưu trữ dữ liệu. B. Sắp xếp dữ liệu theo chiều tăng dần.

C. Xử lí dữ liệu. D. Tìm kiếm dữ liệu cho trước trong một danh sách đã cho.

**Câu 14.** Thuật toán tìm kiếm tuần tự thực hiện công việc như thế nào?

A. Sắp xếp lại dữ liệu theo thứ tự bảng chữ cái.

B. Xem xét mục dữ liệu đầu tiên, sau đó xem xét từng mục dữ liệu tiếp theo cho đến khi tìm thấy mục dữ liệu được yêu cầu hoặc đến khi hết danh sách.

C. Cho nhỏ dữ liệu thành từng phần để tìm kiếm.

D. Bất đầu tìm từ vị trí bất kì trong danh sách.

**Câu 15.** Trong tìm kiếm tuần tự thì có mấy điều kiện cần kiểm tra để dừng vòng lặp?

A. 1 B. 2C. 3 D. Không

**Câu 16.** Thực hiện thuật toán tìm kiếm tuần tự để tìm số 10 trong danh sách [2, 6, 8, 4, 10, 12]. Đâu ra của thuật toán là?

A. Thông báo “Không tìm thấy”. B. Thông báo “Tìm thấy”.

C. Thông báo “Tìm thấy”, giá trị cần tìm tại vị trí thứ 5 của danh sách.

D. Thông báo “Tìm thấy”, giá trị cần tìm tại vị trí thứ 6 của danh sách.

**Câu 17.** Điều kiện lặp của thuật toán tìm kiếm nhị phân là gì?

A. Chưa tìm thấy phần tử cần tìm B. Chưa tìm thấy phần tử cần tìm và chưa hết danh sách

C. Chưa hết danh sách D. Đáp án khác

**Câu 18.** Thuật toán tìm kiếm nhị phân cần thực hiện bao nhiêu bước để thông báo không tìm thấy số 10 trong danh sách [2, 5, 8, 11, 14, 17] ?

A. 2 B. 4 C. 3 D. 5

**Câu 19.** Chọn câu diễn đạt đúng hoạt động của thuật toán tìm kiếm tuần tự.

A. Tìm trên danh sách đã sắp xếp, bắt đầu từ đầu danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

B. Tìm trên danh sách đã sắp xếp, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

C. Tìm trên danh sách bắt kì, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

D. Tìm trên danh sách bất kì, bắt đầu từ đầu danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**Câu 20.** Thuật toán sắp xếp nổi bọt sắp xếp danh sách bằng cách:

A. Chọn phần tử có giá trị bé nhất đặt vào đầu danh sách.

B. Chọn phần tử có giá trị lớn nhất đặt vào đầu danh sách.

C. Hoán đổi nhiều lần các phần tử liền kề nếu giá trị của chúng không đúng thứ tự.

D. Chèn phần tử vào vị trí thích hợp để đảm bảo danh sách sắp xếp theo đúng thứ tự.

**Câu 21.** Thuật toán tìm kiếm tuần tự cần bao nhiêu bước để tìm thấy số 25 trong danh sách [3, 5, 12, 7, 11, 25]?

A. 9.  B.6. C.7.  D. 8.

**Câu 22.** Trong mô tả thuật toán tìm kiếm tuần tự bằng ngôn ngữ tự nhiên thì bước “Trả lời Tìm thấy và chỉ ra vị trí phần tử tìm được; Kết thúc” là bước thứ mấy của thuật toán?

A. Bước 2 B. Bước 3 C. Bước 4D. Bước 5

**Câu 23.** Điều gì xảy ra khi thuật toán tìm kiếm tuần tự không tìm thấy giá trị cần tìm trong danh sách?

A. Tiếp tục tìm kiếm và không bao giờ kết thúc. B. Thông báo “Tìm thấy".

C. Thông báo “Tìm thấy” và kết thúc. D. Thông báo “Không tìm thấy” và kết thúc.

**Câu 24.** Bước 1 trong mô tả thuật toán tìm kiếm tuần tự bằng ngôn ngữ tự nhiên là gì?

A. Kiểm tra đã hết danh sách chưa. B. Xét phần tử đầu tiên của danh sách.

C. Trả lời “không tìm thấy” và kết thúc. D. Trả lời “Tìm thấy” và chỉ ra vị trí phần tử tìm được; Kết thúc.

**Câu 25.** Để tìm kiếm một số trong dãy số bằng thuật toán tìm kiếm tuần tự, ta thực hiện:

A. Lấy ngẫu nhiên một số trong dãy số để so sánh với số cần tìm.

B. So sánh lần lượt từ số đầu tiên trong dãy số với số cần tìm.

C. Sắp xếp dãy số theo thức tự tăng dần.

D. So sánh số cần tìm với số ở giữa dãy số.

**Câu 26.** Thuật toán tìm kiếm tuần tự một số trong dãy số A dừng khi nào?

A. Nếu tìm thấy giá trị cần tìm trong dãy A.

B. Nếu tìm đến giá trị cuối trong dãy số mà không tìm thấy giá trị cần tìm.

C. Nếu tìm thấy giá trị cần tìm trong dãy A hoặc nếu tìm đến giá trị cuối trong dãy số mà không tìm thấy giá trị cần tìm.

D. Đáp án khác

**Câu 27.** Thuật toán tìm kiếm tuần tự cần bao nhiêu bước để tìm thấy số 7 trong danh sách [1, 4, 8, 7, 10, 28]?

1. 2.  B. 3.  C. 4. D. 5.

**Câu 28.** Mô tả thuật toán tìm kiếm tuần tự bằng ngôn ngữ tự nhiên gồm có mấy bước?

A. 2 B. 3 C. 4 D. 5

**II. PHẦN TỰ LUẬN (3 điểm):**

**Câu 29.** **(1,5 điểm):** Sử dụng thuật toán sắp xếp nổi bọt, hãy nêu các bước để sắp xếp các số 6, 8, 4, 11 theo thứ tự tăng dần?

**Câu 30.** **(1,5 điểm):** Sử dụng thuật toán tìm kiếm nhị phân, hãy mô tả các bước để tìm được vị trí của số 7 trong dãy sau

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 5 | 7 | 8 |

------------------------------ Hết -----------------------------

|  |  |
| --- | --- |
| PHÒNG GD&ĐT QUẢNG YÊN  **TRƯỜNG THCS MINH THÀNH** | **ĐÁP ÁN VÀ HƯỚNG DẪN CHẤM KIỂM TRA HỌC KÌ II**  **NĂM HỌC 2022-2023**  **MÔN: Tin học 7**  *Thời gian làm bài: 45 phút, không kể thời gian giao đề* |

**I. PHẦN TRẮC NGHIỆM (28 CÂU – 7 ĐIỂM)**

Mỗi câu trả lời đúng được 0,25 điểm.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| Đáp án | B | D | A | C | B | C | C | C | A | D | C | B | D | B |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| Đáp án | B | C | B | C | D | C | B | C | D | B | B | C | C | D |

**II. PHẦN TỰ LUẬN (2 CÂU – 3 ĐIỂM)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Câu hỏi** | **Nội dung** | **Điểm** |
| **Câu 29**  (1,5 điểm) | Đầu vào: 6, 8, 4, 11  Vòng lặp 1:  11>4 → Không hoán đổi → 6, 8, 4,11  4<8 → Hoán đổi →6, 4, 8, 11  4<6 → Hoán đổi → 4, 6, 8, 11 | 0,5  0,25  0,5  0,25 |
| **Câu 30**  (1,5 điểm) | \* Mô tả các bước để tìm được vị trí của số 7 trong dãy sau   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 1 | 2 | 5 | 7 | 8 |   - Bước 1: Xét vị trí ở giữa của dãy là vị trí số 5.  So sánh giá trị 7 và 5. Vì 7>5 nên bỏ đi nửa đầu của danh sách.  - Bước 2. Xét vị trí ở giữa nửa sau còn lại của dãy, đó là vị trí số 7.  So sánh giá trị 7 và 7. Vì hai giá trị bằng nhau nên thuật toán kết thúc. | 0,5  0,25  0,5  0,25 |

*Ghi chú:* Học sinh có thể làm cách khác đúng vẫn cho điểm tối đa.

Tài liệu được chia sẻ bởi Website VnTeach.Com

https://www.vnteach.com

Một sản phẩm của cộng đồng facebook Thư Viện VnTeach.Com

https://www.facebook.com/groups/vnteach/

https://www.facebook.com/groups/thuvienvnteach/