

**TRƯỜNG THCS NGÔ SĨ LIÊN**

**ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I**

**Năm học 2023 - 2024**

**Môn thi: Tin 7**

*Thời gian làm bài: 45 phút*

**A. MA TRẬN**

T T	Chương/ chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ nhận thức								Tổng % điểm
			Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao		
			TNK Q	TL	TNK Q	TL	TNK Q	TL	TNK Q	TL	
1	Chủ đề A	1. Sơ lược về các thành phần của máy tính	5 (1,25đ )		3 (0,75đ )			1 (2đ )			40% (4đ)
		2. Khái niệm hệ điều hành và phần mềm ứng dụng	5 (1,25đ )		4 (1đ)			1 (1đ )			32.5% (3,25đ )
2	Chủ đề C	Mạng xã hội và một số kênh trao đổi thông tin thông dụng trên Internet	4 (1đ)		3 (0.75đ )	1 (1đ )					27.5% (2.75đ )

<b>Tổng</b>	<b>14</b> (3.5đ)	<b>10</b> (2.5đ)	<b>1</b> (1đ)	<b>2</b> (3đ)	<b>100</b> (10đ)
<b>Tỉ lệ %</b>	<b>35%</b>	<b>35%</b>	<b>30%</b>	<b>0%</b>	<b>100%</b>
<b>Tỉ lệ chung</b>	<b>70%</b>		<b>30%</b>		<b>100%</b>

**BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ I**  
**MÔN: TIN HỌC LỚP 7**

TT	Chủ đề	Đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá	Mức độ nhận thức								
				Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao		
				TNK Q	T L	TNK Q	TL	TN KQ	TL	TN KQ	TL	
<b>1</b>	<b>Chủ đề A. Máy tính và cộng đồng</b>	1. Sơ lược về các thành phần của máy tính	<b>Nhận biết</b> – Biết và nhận ra được các thiết bị vào ra trong mô hình thiết bị máy tính, tính đa dạng và hình dạng của các thiết bị. (Chuột, bàn phím, màn hình, loa, màn hình cảm ứng, máy quét, camera,...) – Biết được chức năng của một số thiết bị vào ra trong thu thập, lưu trữ, xử lí và truyền thông tin. (Chuột, bàn phím, màn hình, loa, màn hình cảm ứng, máy quét, camera,...)	5TN		3TN				1TL		

		<p><b>Thông hiểu</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nêu được ví dụ cụ thể về những thao tác không đúng cách sẽ gây ra lỗi cho các thiết bị và hệ thống xử lý thông tin</li> </ul> <p><b>Vận dụng</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Thực hiện đúng các thao tác với các thiết bị thông dụng của máy tính.</li> </ul>							
	<p>2. Khái niệm hệ điều hành và phần mềm ứng dụng</p>	<p><b>Nhận biết</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Biết được tệp chương trình cũng là dữ liệu, có thể được lưu trữ trong máy tính.</li> <li>Nêu được tên một số phần mềm ứng dụng đã sử dụng (Phần mềm luyện gõ phím, Word, Paint, .....)</li> <li>Nêu được một số biện pháp để bảo vệ máy tính cá nhân, tài khoản và dữ liệu cá nhân. (Cài mật khẩu máy tính, đăng xuất tài khoản khi hết phiên làm việc, sao lưu dữ liệu, quét virus...)</li> </ul> <p><b>Thông hiểu</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Giải thích được chức năng điều khiển của hệ điều hành, qua đó phân biệt được hệ điều hành với phần mềm ứng dụng.</li> <li>Phân biệt được loại tệp thông qua phần mở rộng.</li> </ul> <p><b>Vận dụng</b></p>	5TN		4TN			1TL	

			– Thao tác thành thạo với tệp và thư mục.							
2	<b>Chủ đề C. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin</b>		<p><b>Nhận biết</b></p> <p>– Nhận biết một số website là mạng xã hội (Facebook, YouTube, Zalo, Instagram ...)</p> <p>– Nêu được tên kênh và thông tin trao đổi chính trên kênh đó như Youtube cho phép trao đổi, chia sẻ ... về Video; Website nhà trường chứa các thông tin về hoạt động giáo dục của nhà trường, .....)</p> <p>– Nêu được một số chức năng cơ bản của mạng xã hội: kết nối, giao lưu, chia sẻ, thảo luận và trao đổi thông tin...</p> <p><b>Thông hiểu</b></p> <p>– Nêu được ví dụ cụ thể về hậu quả của việc sử dụng thông tin vào mục đích sai trái.</p> <p>– Sử dụng được một số chức năng cơ bản của một mạng xã hội để giao lưu và chia sẻ thông tin: tạo tài khoản, hồ sơ trực tuyến, kết nối với bạn cùng lớp, chia sẻ tài liệu học tập, tạo nhóm trao đổi ....</p>	4TN		3TN	1TL			
<b>Tổng</b>				<b>14TN</b>		<b>10TN</b>	<b>1TL</b>		<b>2TL</b>	
<b>Tỉ lệ %</b>				<b>35%</b>		<b>35%</b>			<b>30%</b>	
<b>Tỉ lệ chung</b>				<b>70%</b>			<b>30%</b>			

***Lưu ý:***

- Ở mức độ nhận biết và thông hiểu thì có thể ra câu hỏi ở một chỉ báo của mức độ kiến thức, kỹ năng cần kiểm tra, đánh giá tương ứng (một gạch đầu dòng thuộc mức độ đó).
- Ở mức độ vận dụng và vận dụng cao có thể xây dựng câu hỏi vào một trong các đơn vị kiến thức.

(Đề thi có 3 trang)

**I. PHẦN TRẮC NGHIỆM (6,0 điểm)**

**Câu 1:** Trong các thiết bị sau, thiết bị nào là thiết bị vào?

- A. Chuột, màn hình    B. Chuột, bàn phím    C. Bàn phím, loa    D. Bàn phím, màn hình

**Câu 2:** Các thiết bị sau, thiết bị nào là thiết bị ra?

- A. Loa    B. Chuột    C. Bàn phím    D. Micro

**Câu 3:** Hộp thân máy tính gồm những thành phần nào?

- A. bộ xử lý trung tâm, bộ nhớ trong, bộ nhớ ngoài.  
B. bộ xử lý trung tâm, bàn phím, bộ nhớ trong.  
C. bộ xử lý trung tâm, màn hình, bàn phím, chuột.  
D. bộ xử lý trung tâm, màn hình, bộ nhớ ngoài.

**Câu 4:** Đâu vừa là thiết bị vào vừa là thiết bị ra trên máy tính bảng?

- A. Bàn phím.    B. Chuột màn hình.    C. Màn hình cảm ứng.    D. Thẻ nhớ.

**Câu 5:** Thiết bị nào chuyên dữ liệu âm thanh từ máy tính ra ngoài?

- A. Máy ảnh.    B. Micro.    C. Màn hình.    D. Loa.

**Câu 6:** Bàn phím có chức năng gì?

- A. Điều khiển hoạt động của máy tính.    B. Lưu trữ dữ liệu.  
C. Nhập dữ liệu.    D. Hiển thị thông tin.

**Câu 7:** Việc không nên làm khi sử dụng máy tính?

- A. Giữ tay khô, sạch khi thao tác với máy tính  
B. Gõ phím nhẹ, dứt khoát  
C. Đóng các chương trình ứng dụng rồi tắt máy tính bằng nút Shutdown  
D. Tắt máy tính bằng cách ngắt nguồn điện cấp cho máy tính

**Câu 8:** Thao tác nào sau đây tắt máy tính một cách an toàn?

- A. Sử dụng nút lệnh Restart của Windows.    B. Sử dụng nút lệnh Shut down của Windows.  
C. Nhấn giữ công tắc nguồn vài giây.    D. Rút dây nguồn khỏi ổ cắm.

**Câu 9:** Phần mềm nào không phải là phần mềm ứng dụng?

- A. Microsoft Word    B. Paint    C. Windows 10    D. Scratch

**Câu 10:** Phát biểu nào sau đây là sai?

- A. Người sử dụng xử lý những yêu cầu cụ thể bằng phần mềm ứng dụng.  
B. Để phần mềm ứng dụng chạy được trên máy tính phải có hệ điều hành.

C. Để máy tính hoạt động được phải có phần mềm ứng dụng.

D. Để máy tính hoạt động được phải có hệ điều hành.

**Câu 11:** Biện pháp dùng để bảo vệ dữ liệu?

A. Sao lưu dữ liệu và phòng chống virus máy tính

B. Không cài đặt mật khẩu máy tính

C. Đăng nhập vào các trang web không chính thống

D. Sao chép tệp đã bị nhiễm Virus máy tính.

**Câu 12:** Phần mềm nào sau đây thuộc phần mềm ứng dụng?

A. Microsoft Word

B. Android

C. Linux

D. Window

**Câu 13:** Phần mềm nào sau đây thuộc phần mềm hệ thống?

A. Windows 10

B. MS Word

C. Zalo

D. Facebook

**Câu 14:** Các tệp chương trình thường có phần mở rộng là:

A. .docx

B. .Xlsx

C. .Exe

D. .Pas

**Câu 15:** Loại tệp nào sau đây là tệp văn bản?

A. Vanban.htm

B. vanban.doc

C. Vanban.exe

D. Vanban.mp3

**Câu 16:** Phát biểu nào sau đây là sai khi nói về chức năng của hệ điều hành?

A. Quản lí, điều khiển và cung cấp thông tin thiết bị phần cứng máy tính

B. Tổ chức, lưu trữ, quản lí dữ liệu trên ổ đĩa

C. Quản lí, điều khiển các chương trình đang chạy trên máy tính

D. Tạo và chỉnh sửa nội dung tệp văn bản.

**Câu 17:** Phát biểu nào sau đây không đúng về hệ điều hành?

A. Hệ điều hành được tự động chạy khi bật máy tính.

B. Hệ điều hành đóng vai trò trung gian giữa phần cứng và phần mềm ứng dụng.

C. Hệ điều hành được cài đặt trước khi cài đặt phần mềm ứng dụng.

D. Không có hệ điều hành thì phần cứng máy tính vẫn hoạt động được.

**Câu 18:** Phương án nào dưới đây nêu đúng chức năng chính của mạng xã hội Youtube?

A. Đăng tải, chia sẻ, sắp xếp, chỉnh sửa hình ảnh, video

B. Tìm kiếm, xem, bình luận, chia sẻ Video hoặc đăng tải Video.

C. Tạo hồ sơ cá nhân, chia sẻ bài viết, hình ảnh, ý kiến cá nhân, gọi điện ...

D. Nhắn tin đa phương tiện, tìm kiếm và kết nối bạn bè

**Câu 19:** Ứng dụng Messenger có chức năng gì?

A. Chia sẻ thông tin, hoạt động, cập nhật trạng thái.

B. Đăng video, hình ảnh lên trang cá nhân.

C. Cập nhật ảnh đại diện.

**D.** Nhắn tin, gọi điện thoại, gọi video.

**Câu 20:** Đâu không phải là chức năng của mạng xã hội?

**A.** Tạo thông tin cá nhân.

**B.** Bình luận, bày tỏ ý kiến với các nội dung ở các trang của bạn bè.

**C.** Gửi thư điện tử.

**D.** Thông báo các sự kiện, hoạt động trên mạng hoặc ngoài đời.

**Câu 21:** Hành vi nào dưới đây là sai khi sử dụng mạng xã hội?

**A.** Chia sẻ bài viết, ý kiến cá nhân.

**B.** Giao lưu với bạn bè.

**C.** Gọi điện, tìm kiếm, kết nối bạn bè.

**D.** Đăng thông tin gây hiểu lầm, bôi nhọ, nói xấu người khác.

**Câu 22:** Đâu không phải là tác hại của việc sử dụng mạng xã hội quá nhiều?

**A.** Sống ảo.

**B.** Sức khỏe sa sút.

**C.** Kết nối với bạn bè.

**D.** Không quan tâm đến mọi người xung quanh.

**Câu 23:** Đâu là hành vi sai trái khi sử dụng mạng xã hội?

**A.** Đăng tải thông tin sai sự thật.

**B.** Nhắn tin quấy rối, đe dọa người khác.

**C.** Quảng cáo, chia sẻ thông tin, hình ảnh hàng hóa bị cấm.

**D.** Cả A, B, C đều đúng.

**Câu 24:** Trong các hành vi sau đây, hành vi nào không mang tính tiêu cực khi sử dụng mạng xã hội?

**A.** Tẩy chay những thông tin đe dọa, bắt nạt,... gây hậu quả cho người khác.

**B.** Đăng ảnh xúc phạm đến một người bạn của em.

**C.** Đăng những thông tin có tính chất chống phá nhà nước.

**D.** Chia sẻ những thông tin sai sự thật trong giai đoạn dịch bệnh.

## **II. PHẦN TỰ LUẬN (4 điểm)**

**Câu 1.(2 điểm)**

Thiết bị vào là gì ? Thiết bị ra là gì? Em hãy kể tên một số thiết bị vào, thiết bị ra của máy tính mà em biết ?

**Câu 2.(1 điểm)**

Em hãy nêu bước tạo 1 thư mục trên màn hình Desktop ?

**Câu 3.(1 điểm)**

Em hãy trình bày các chức năng cơ bản của mạng xã hội ?

**I. TRẮC NGHIỆM: (6 điểm)**

Mỗi câu đúng được 0,25 điểm

<b>Câu</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>
Đáp án	B	A	A	C	D	C	D	B	C	C	A	A
<b>Câu</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>	<b>21</b>	<b>22</b>	<b>23</b>	<b>24</b>
Đáp án	A	C	B	D	D	B	D	C	D	C	D	A

**II. TỰ LUẬN: (4 điểm)**

<b>Câu</b>	<b>Đáp án</b>	<b>Điểm</b>
<b>Câu 1</b> (2 điểm)	- Thiết bị vào: Là các thiết bị đưa thông tin vào trong máy tính	0.5
	- Thiết bị ra: Là các thiết bị đưa thông tin tới người sử dụng	0.5
	- Kể tên các thiết bị vào: Chuột, bàn phím, máy scan,...	0.5
	- Kể tên các thiết bị ra: Loa, màn hình, máy in,....	0.5
<b>Câu 2</b> (1 điểm)	Các bước tạo 1 thư mục trên màn hình desktop:	0.25
	B1. Nháy nút phải chuột vào vùng trống trên màn hình desktop	
	B2: Chọn New → chọn Folder	0.25
	B3: Gõ tên thư mục	0.25
	B4: Nhấn phím Enter	0.25
<b>Câu 3</b> (1 điểm)	- Tạo trang thông tin cá nhân, chia sẻ những ý tưởng của mình, bài viết, hình ảnh, video.	0.25
	- Thông báo về một số hoạt động, sự kiện trên mạng hay ngoài đời.	0.25
	- Bình luận, bày tỏ ý kiến đối với nội dung ở các trang của bạn bè.	0.25
	- Qua Messenger, em còn có thể gửi tin nhắn cho bạn. Thực hiện cuộc gọi trực tiếp như gọi điện thoại hay cuộc gọi video.	0.25

Ngô Quyền, ngày 21 tháng 10 năm 2023

**DUYỆT CỦA LÃNH ĐẠO  
NHÀ TRƯỜNG**

**TỔ TRƯỞNG CHUYÊN MÔN**

**NGƯỜI RA ĐỀ**



**Trương Đức Đệ**

