

Ngày soạn: 17/10/2022

Ngày giảng: 7A: 20/10/ 2022

7B: 20/10/ 2022

7C: 22/10/ 2022

## TIẾT 9. KIỂM TRA GIỮA KÌ 1

### 1. Mục tiêu bài kiểm tra

- Nhằm tạo cho học sinh có thói quen ôn lại, khắc sâu, củng cố kiến thức đã học.
- Kiểm tra đánh giá khả năng lĩnh hội kiến thức học sinh về: Chủ đề A: Máy tính và cộng đồng, chủ đề C: Tổ chức, lưu trữ và tìm kiếm thông tin, chủ đề D: Đạo đức pháp luật trong môi trường số.
- Từ đó đưa ra các biện pháp khắc phục và thay đổi cách truyền đạt và phương pháp giúp học sinh tiếp thu bài tốt hơn.
- Tạo cho học sinh có thói quen ôn lại, khắc sâu, củng cố kiến thức đã học và nhận biết được các khái niệm liên quan đến bài học
- Giáo dục học sinh thái độ tự giác, nghiêm túc, độc lập, sáng tạo trong quá trình làm bài.

### 2. Nội dung đề

#### a. Ma trận

TT	Nội dung	Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Tổng
						Cấp độ thấp	Cấp độ cao	
		TN	TL	TN	TL	TL	TL	
1	<b>Chủ đề A: Máy tính và cộng đồng</b>	C1,2,3,4 11,12					C17	
	<i>Số câu</i>	6					1	7
	<i>Số điểm</i> <i>Tỉ lệ %</i>	1,5 15%					1 10%	2,5 25%
2	<b>Chủ đề C: Tổ chức, lưu trữ và trao đổi thông tin.</b>	C5,6,7,8, 9,10	C13		C14,15		C16	
	<i>Số câu</i>	6	1		2		1	10
	<i>Số điểm</i> <i>Tỉ lệ %</i>	1,5 1,5%	1 10%		3 30%		2 20%	7,5 75%
<b>Tổng số câu:</b>		<b>12</b>	<b>1</b>		<b>2</b>		<b>1</b>	<b>17</b>
<b>Tổng số điểm:</b>		<b>3</b>	<b>1</b>		<b>3</b>		<b>1</b>	<b>10</b>
<b>Tỉ lệ:</b>		<b>30%</b>	<b>10%</b>		<b>30%</b>		<b>10%</b>	<b>100%</b>
<b>Tổng tỉ lệ</b>		<b>40%</b>		<b>30%</b>		<b>20%</b>	<b>10%</b>	<b>100%</b>
		<b>70%</b>				<b>30%</b>		<b>100%</b>

## b. Đề kiểm tra

### Phần I: (3 điểm) Phần trắc nghiệm:

*Khoanh tròn vào một phương án trả lời phù hợp nhất (a, b, c hoặc d)*

**Câu 1: Bộ phận nào dưới đây là thiết bị vào - ra cơ bản cho máy tính?**

- a. Bộ xử lý trung tâm (CPU)
- b. Bộ nhớ trong (RAM)
- b. Bàn phím, Chuột máy tính, màn hình**
- d. Ổ đĩa cứng.

**Câu 2: Bộ phận, thiết bị nào dưới đây vừa là thiết bị đầu vào, vừa là thiết bị đầu ra cho máy tính?**

- a. Màn hình cảm ứng.**
- b. Webcam.
- c. Máy chiếu
- d. Đầu đọc mã vạch

**Câu 3: Trong các việc dưới đây, việc nào không do phần mềm ứng dụng thực hiện?**

- a. Hiển thị trang web.
- b. Phát tệp bài hát.
- c. Gửi email.
- d. Hiển thị nội dung thư mục**

**Câu 4: Trong các việc dưới đây, việc nào không thuộc chức năng của hệ điều hành?**

- a. Kiểm soát đăng nhập của người dùng máy tính.
- b. Kiểm soát hoạt động nháy chuột, gõ bàn phím hoặc chạm, vuốt ngón tay trên màn hình cảm ứng.
- c. Quản lý hệ thống tệp
- d. Trình diễn video clip**

**Câu 5: Website nào sau đây là mạng xã hội?**

- a. <https://dantri.vn>
- b. <https://zalo.me>**
- c. <https://mail.yahoo.com>
- d. <https://thethao247.vn>

**Câu 6: Trong các câu sau đây, câu nào đúng?**

- a. Mạng xã hội là một website.**
- b. Có thể xóa bài đăng trên trang cá nhân của bạn bè mà mình muốn.
- c. Người dùng không thể đưa thông tin lên mạng xã hội.
- d. Số lượng người tham gia kết bạn trên mạng xã hội được giới hạn dưới 10 người.

**Câu 7: Trong các câu sau đây, câu nào đúng?**

- a. Mạng xã hội được dùng để gửi thư điện tử cho bạn bè.
- b. Có thể trò chuyện với bạn bè trên mạng xã hội qua gửi tin nhắn, thực hiện cuộc gọi trực tiếp như gọi điện thoại, gọi video.**
- c. Dùng mạng xã hội chỉ có thể nói chuyện trực tiếp giữa hai người, không thể nói chuyện trực tiếp giữa nhiều người.
- d. Thông tin chia sẻ lên mạng xã hội có thể là văn bản.

**Câu 8: Em nên chia sẻ những thông tin nào sau đây cho bạn bè trên mạng xã hội?**

- a. Thông tin đang được chia sẻ rất nhiều trên mạng xã hội và chưa được xác thực.



Đ.A	b	a	d	d	b	a	b	a	c	d	c	d
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

**Phần II: (7 điểm) : Phần tự luận**

Câu	Đáp án	Điểm
13	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mạng xã hội giúp ta có cơ hội kết nối với mọi người trên thế giới.</li> <li>- Khi có người bình luận, thích thông tin mình chia sẻ, sẽ tạo ra niềm vui</li> <li>- Sử dụng mạng xã hội dễ dàng trao đổi, thảo luận về các chủ đề học tập và cuộc sống</li> <li>- Trên mạng xã hội ta có thể biết thêm một số thông tin</li> </ul>	1
14	Ổ đĩa cứng là thiết bị vào - ra nhưng không phải là thiết bị ngoại vi, đây là thành phần thiết yếu của máy tính vì nó chứa các phần mềm hệ thống (trong đó có hệ điều hành), các phần mềm ứng dụng và nhiều tệp dữ liệu khác.	2
15	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Để tiết kiệm điện năng</li> <li>b. Để đảm bảo tính riêng tư của người dùng, đảm bảo an toàn dữ liệu.</li> </ul>	0,5 0,5
16	<p><b>a. Em thực hiện các bước sau:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Đăng nhập tài khoản Facebook.</li> <li>- Thay đổi ảnh bìa: chọn <b>Add cover photo</b>, chọn ảnh bìa muốn thay, chọn <b>Save</b>.</li> <li>- Thay đổi ảnh đại diện: chọn <b>Update profile picture</b>, chọn ảnh đại diện muốn thay, chọn <b>Save</b>.</li> </ul> <p><b>b. HS có thể nêu 1 trong 2 cách</b></p> <p>Cách 1:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Đăng nhập tài khoản Facebook.</li> <li>- Chọn <b>Messenger</b>, chọn <b>New Message</b>, nhập tài khoản Facebook của các thành viên trong nhóm vào mục <b>To</b>.</li> <li>- Gửi tin nhắn, hình ảnh, lời nhắn thoại hoặc gọi video trao đổi trong nhóm.</li> </ul> <p>Cách 2:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Đăng nhập tài khoản Facebook.</li> <li>- Chọn <b>Messenger</b>, chọn <b>Create new Room</b>, chọn tài khoản của các thành viên trong nhóm, chọn <b>Invite</b>.</li> <li>- Thực hiện trao đổi trong nhóm.</li> </ul>	1       1
17	Em có thể sử dụng chuột ngoài thay thế (có thể dùng chuột có dây hoặc không dây).	1
<b>Tổng cộng</b>		<b>10</b>

CM nhà trường duyệt

Tổ CM duyệt

GV bộ môn

**4 Nhận xét đánh giá sau khi chấm bài kiểm tra****a. Về nắm kiến thức :**

.....  
.....

**b. Về kỹ năng vận dụng của học sinh :**

.....  
.....

**c. Về cách trình bày:**

.....  
.....  
.....

**d. Về diễn đạt bài kiểm tra:**

.....  
.....  
.....