

**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HỌC KÌ 1**  
**MÔN: TIN HỌC – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT**

TT	Nội dung kiến thức/kỹ năng	Đơn vị kiến thức/kỹ năng	Mức độ nhận thức								Tổng% tổng điểm
			Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao		
			TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	
1	<b>Chủ đề A. Máy tính và xã hội tri thức</b>	1. Dữ liệu, thông tin và xử lý thông tin	3		2						
		2. Sự ưu việt của máy tính, những thành tựu của Tin học và các thiết bị thông minh trong nền kinh tế tri thức	4		3						
2	<b>Chủ đề B. Mạng máy tính và Internet</b>	1. Khái niệm mạng máy tính, Internet, IoT. Phân loại mạng máy tính	5		3						
		2. Sử dụng dịch vụ web. Tự bảo vệ khi tham gia mạng			2						
3	<b>Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số</b>	1. Nghĩa vụ tuân thủ pháp lí trong môi trường số	4		2						

<b>4</b>	<b>Chủ đề F: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính</b>	1. Môi trường và các yếu tố cơ bản của một ngôn ngữ lập trình bậc cao						<b>1</b>		<b>1</b>	
<b>Tổng</b>			<b>16</b>		<b>12</b>			<b>1</b>		<b>1</b>	
<b>Tỉ lệ % từng mức độ nhận thức</b>			<b>40%</b>		<b>30%</b>		<b>15%</b>		<b>15%</b>		<b>10</b>
<b>Tỉ lệ chung</b>			<b>70%</b>			<b>30%</b>				<b>100</b>	

**Lưu ý:**

- Các câu hỏi ở cấp độ nhận biết và thông hiểu là các câu hỏi trắc nghiệm khách quan 4 lựa chọn, trong đó có duy nhất 1 lựa chọn đúng.
- Các câu hỏi ở cấp độ vận dụng và vận dụng cao là các câu hỏi tự luận.
- Số điểm tính cho 1 câu trắc nghiệm là 0,25 điểm/câu; số điểm của câu tự luận được quy định trong hướng dẫn chấm nhưng phải tương ứng với tỉ lệ điểm được quy định trong ma trận.