**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA CUỐI KỲ 2 (CTST)**

**MÔN: TOÁN, LỚP 10 – THỜI GIAN LÀM BÀI: 90 phút**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung kiến thức** | **Đơn vị kiến thức** | **Mức độ nhận thức** | **Tổng** | **% tổng****điểm** |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** | **Số CH** | **Thời gian (phút)** |  |
| **Số CH** | **Thời gian (phút)** | **Số CH** | **Thời gian (phút)** | **Số CH** | **Thời gian (phút)** | **Số CH** | **Thời gian (phút)** | **TN** | **TL** |
| **1** | **VII. Bất PT bậc 2 một ẩn** | 1. Dấu cuả tam thức bậc 2. Giải bất phương trình bậc 2 | **1** |  | **1** |  |  |  |  |  | **2** |  |  |  |
|  |  | 2. Phương trình quy về bậc 2 | **1** |  | **1** |  |  |  |  |  | **2** |  |  |
| **2** | **VIII. Đại số tổ hợp** | 1.Quy tắc cộng và quy tắc nhân | **2** |  | **1** |  | **1\*** |  | **1\*\*** |  | **3** | **2** |  |
| 2. Hoán vị, chỉnh hợp, tổ hợp | **3** |  | **2** |  | **5** |
|  |  | 3. Nhị thức Newton | **2** |  | **1** |  | **3** |  |  |
| **3** | **IX. Xác suất** | Xác suất | **3** |  | **3** |  |  |  | **2** |  |
| **4** | **X. PP tọa độ trong mặt phẳng** | 1.Tọa độ của vécto | **1** |  | **1** |  | **1\*** |  | **1\*\*** |  | **2** | **2** |  |  |
| 2. Đường thẳng trong mp tọa độ | **4** |  | **2** |  |  |  | **3** |
|  |  | 3. Đường tròn trong mp tọa độ | **2** |  | **2** |  |  |  | **3** |  |  |
|  |  | 4. Ba đường Conic và ứng dụng | **1** |  | **1** |  | **4** |  |  |
| **Tổng** |  | **20** |  | **15** |  | **2** |  | **2** |  | **35** | **4** |  |  |
| **Tỉ lệ (%)** |  | **40** | **30** | **20** | **10** |  |  |  | **100** |
| **Tỉ lệ chung (%)** |  | **70** | **30** |  |  | **100** |

***Lưu ý:***

*- Các câu hỏi ở cấp độ nhận biết và thông hiểu là các câu hỏi trắc nghiệm khách quan 4 lựa chọn, trong đó có duy nhất 1 lựa chọn đúng.*

*- Các câu hỏi ở cấp độ vận dụng và vận dụng cao là các câu hỏi tự luận.*

*- Số điểm tính cho 1 câu trắc nghiệm là 0,20 điểm/câu; số điểm của câu tự luận được quy định trong hướng dẫn chấm nhưng phải tương ứng với tỉ lệ điểm được quy định trong ma trận.*

Phần tự luận: (để được phong phú mình để nhiều lựa chọn) (3.0Đ)

- Hai câu vận dụng mỗi câu 1,0 điểm ta chọn ở 1\* sao cho 1 câu Đại Số và 1 câu Hình học.

- Hai câu vận dụng cao mỗi câu 0,5 điểm ta chọn ở 1\*\* sao cho 1 câu Đại Số và 1 câu Hình học.