

KHUNG MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ I

T T	Chương g/chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ nhận thức								Tổn g % điể m
			Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao		
			TNK Q	T L	TNK Q	T L	TNK Q	T L	TNK Q	T L	
1	Chủ đề A. Máy tính và cộng đồng	1. Sơ lược về các thành phần của máy tính	5		3			1			30% (3,0 điể m)
		2. Khái niệm hệ điều hành và phần mềm ứng dụng	8		4			1		1	55% (5,5 điể m)
2	Chủ đề C. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin	Mạng xã hội và một số kênh trao đổi thông tin thông dụng trên Internet	3		3						15% (1,5 điể m)
Tổng			16		10			2		1	
Tỉ lệ %			40%		25%			25%		10%	100 %
Tỉ lệ chung					65%			35%			100 %

BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ I

MÔN: TIN HỌC LỚP 7

TT	Chương/ Chủ đề	Nội dung/ Đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá	Số câu hỏi theo mức độ nhận thức			
				Nhận biết	Thô ng hiểu	Vận dụng	Vận dụng cao
1	Chủ đề A. Máy	1. Sơ lược về	Nhận biết – Biết và nhận ra được các thiết bị	3TN			

tính và cộng đồng	các thành phần của máy tính	<p>vào ra trong mô hình thiết bị máy tính, tính đa dạng và hình dạng của các thiết bị. (Chuột, bàn phím, màn hình, loa, màn hình cảm ứng, máy quét, camera,...) Câu 1, Câu 2, Câu 3</p> <p>– Biết được chức năng của một số thiết bị vào ra trong thu thập, lưu trữ, xử lý và truyền thông tin. (Chuột, bàn phím, màn hình, loa, màn hình cảm ứng, máy quét, camera,...) Câu 4, Câu 5</p> <p>Thông hiểu</p> <p>– Nêu được ví dụ cụ thể về những thao tác không đúng cách sẽ gây ra lỗi cho các thiết bị và hệ thống xử lý thông tin. Câu 6, Câu 7, Câu 8</p> <p>Vận dụng</p> <p>– Thực hiện đúng các thao tác với các thiết bị thông dụng của máy tính. (Câu 1 tự luận)</p>	2 TN	3 TN	1TL	
	2. Khái niệm hệ điều hành và phần mềm ứng dụng	<p>Nhận biết</p> <p>– Biết được tệp chương trình cũng là dữ liệu, có thể được lưu trữ trong máy tính. Câu 9, Câu 10</p> <p>– Nêu được tên một số phần mềm ứng dụng đã sử dụng (Phần mềm luyện gõ phím, Word, Paint,)</p> <p>Câu 11, Câu 12</p> <p>– Nêu được một số biện pháp để bảo vệ máy tính cá nhân, tài khoản và dữ liệu cá nhân. (Cài mật khẩu máy tính, đăng xuất tài khoản khi hết phiên làm việc, sao lưu dữ liệu, quét virus...) Câu 13, Câu 14, Câu 15, Câu 16</p> <p>Thông hiểu</p> <p>– Giải thích được chức năng điều khiển của hệ điều hành, qua đó phân biệt được hệ điều hành với phần mềm ứng dụng. Câu 17, Câu</p>	2TN 2TN 4TN	2TN 2TN	1TL 1TL	1TL

			<p>18</p> <p>– Phân biệt được loại tệp thông qua phần mở rộng. Câu 19, câu 20</p> <p>Vận dụng</p> <p>– Thao tác thành thạo với tệp và thư mục.</p>				
3	Chủ đề C. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin	Mạng xã hội và một số kênh trao đổi thông tin thông dụng trên Internet	<p>Nhận biết</p> <p>– Nhận biết một số website là mạng xã hội (Facebook, YouTube, Zalo, Instagram ...) Câu 21</p> <p>– Nêu được tên kênh và thông tin trao đổi chính trên kênh đó như Youtube cho phép trao đổi, chia sẻ ...về Video; Website nhà trường chứa các thông tin về hoạt động giáo dục của nhà trường,) Câu 22</p> <p>– Nêu được một số chức năng cơ bản của mạng xã hội: kết nối, giao lưu, chia sẻ, thảo luận và trao đổi thông tin...Câu 23</p> <p>Thông hiểu</p> <p>– Nêu được ví dụ cụ thể về hậu quả của việc sử dụng thông tin vào mục đích sai trái.</p> <p>Câu 24, câu 25, câu 26</p> <p>Vận dụng</p> <p>– Sử dụng được một số chức năng cơ bản của một mạng xã hội để giao lưu và chia sẻ thông tin: tạo tài khoản, hồ sơ trực tuyến, kết nối với bạn cùng lớp, chia sẻ tài liệu học tập, tạo nhóm trao đổi</p>	1TN	1TN	1TN	3TN
Tổng				16 TN	10 TN	2 TL	1 TL
Tỉ lệ %				35%	30 %	25 %	10 %
Tỉ lệ chung				65%		35%	

ĐỀ BÀI

A. TRẮC NGHIỆM (6,5 điểm)

* Điền vào trong bảng đáp án đúng là một trong các chữ cái A,B,C,D tương ứng với các câu hỏi từ câu 1 đến hết câu 26 (mỗi câu đúng 0,25 điểm).

Câu 1: Em hãy cho biết các thiết bị sau đây là thiết bị vào - ra?

- A. CPU B. Chip C. Ram D. Máy in

Câu 2: Các thiết bị sau đây thiết bị nào xuất dữ liệu âm thanh từ máy tính ra?

- A. Máy ảnh B. Micro C. Màn hình C. Màn hình

Câu 3: Em hãy cho biết máy ảnh nhập dữ liệu dạng nào vào máy tính?

- A. Con số B. Văn bản C. Hình ảnh D. Âm thanh

Câu 4: Chức năng của micro đối với máy tính là gì?

- A. Thu nhận thông tin B. Xử lý thông tin
C. Lưu trữ thông tin D. Truyền thông tin

Câu 5: Máy chiếu là thiết bị thông tin dạng nào?

- A. Thiết bị vào B. Thiết bị ra
C. Thuộc cả 2 dạng thông tin vào và ra D. Thiết bị lưu trữ

Câu 6: Ngoài chức năng là thiết bị vào máy ghi hình kỹ thuật số còn có chức năng nào khác?

- A. Lưu trữ và thực hiện xử lý ảnh, xử lý video. B. Xử lý thông tin
C. Lưu trữ thông tin D. Truyền thông tin

Câu 7: Vai trò của thiết bị ra là:

- A. Để xử lý thông tin. B. Máy ảnh → Màn tính → Máy in
C. Để tiếp nhận thông tin vào. D. Thực hiện truyền thông tin giữa các bộ phận.

Câu 8: Trong hoạt động chụp và in ảnh, dữ liệu đi qua các thiết bị theo thứ tự nào?

- A. Máy ảnh → Màn hình → Máy tính. B. Máy ảnh → Màn tính → Máy in
C. Màn hình → Máy tính → Máy in. D. Màn hình → Máy in → Máy tính.

Câu 9: Hệ điều hành là:

- A. Phần mềm hệ thống B. Phần mềm công cụ
C. Phần mềm ứng dụng D. Phần mềm tiện ích

Câu 10: Có mấy loại phần mềm máy tính?

- A. 2 B. 1 C. 4 D. 3

Câu 11: Chương trình có thể dùng để giải bài toán với nhiều bộ Input khác nhau là?

- A. Phần mềm máy tính B. Sơ đồ khối
C. Thuật toán D. Ngôn ngữ lập trình

Câu 12: Phần mềm soạn thảo văn bản (Microsoft Word) là?

- A. Phần mềm hệ thống B. Phần mềm công cụ
C. Phần mềm tiện ích D. Phần mềm ứng dụng

Câu 13: Phần mềm diệt virus là?

A. Phần mềm hệ thống

B. Phần mềm công cụ

C. Phần mềm ứng dụng

D. Phần mềm tiện ích

Câu 14: Mật khẩu nào sau đây là mạnh nhất?

A. 123456

B. An2014

C. matkhaumanh

D. An@123

Câu 15: Đây là tên của một phần mềm diệt virus?

A. BKav

B. Facebook

C. Zalo

D. AVR

Câu 16: Mục đích của sao lưu dữ liệu là gì?

A. Tránh bị mất hoặc hỏng dữ liệu

B. Tiết kiệm bộ nhớ của máy tính

C. Tăng dung lượng bộ nhớ

D. Tăng tốc độ máy tính.

Câu 17. Tệp có phần mở rộng .exe thuộc loại tệp gì?

A. Không có loại tệp này.

B. Tệp chương trình máy tính.

C. Tệp dữ liệu của phần mềm Microsoft Word.

D. Tệp dữ liệu video.

Câu 18 Trong các phần mềm máy tính sau đây, phần mềm nào là phần mềm quan trọng nhất?

A. Phần mềm hệ thống

B. Phần mềm ứng dụng

C. Phần mềm tiện ích

D. Phần mềm công cụ

Câu 19: Phương án nào không phải phần mềm mở rộng của tệp video?

A. mp3

B. mp4

C. mov

D. avi

Câu 20 Em hãy chỉ ra các phần mềm ứng dụng trong các phương án sau?

A. Linux

B. Zalo

C. Windows 8

D. avi

Câu 21: Mục đích của mạng xã hội là gì?

A. Chia sẻ, học tập,

B. Chia sẻ, học tập, tương tác.

C. Chia sẻ, học tập, tiếp thị.

D. Chia sẻ, học tập, tương tác, tiếp thị.

Câu 22: Mạng xã hội nào cho phép người sử dụng tạo hồ sơ cá nhân kết nối bạn bè. Người sử dụng có thể chia sẻ suy nghĩ, và ý kiến cá nhân cũng như hình ảnh âm nhạc, video?

A. Facebook

B. Youtube

C. Scratch

D. Mario

Câu 23: Không nên dùng mạng xã hội cho mục đích nào sau đây?

A. Giao lưu với bạn bè.

B. Học hỏi kiến thức.

C. Bình luận xấu về người khác.

D. Chia sẻ các hình ảnh phù hợp của mình.

Câu 24: Chọn phương án sai.

Ưu điểm của mạng xã hội là:

A. Giúp người sử dụng kết nối với người thân, bạn bè.

B. Hỗ trợ người sử dụng giảng dạy và học tập.

C. Tăng khả năng giao tiếp trực tiếp.

D. Là nguồn cung cấp thông tin và cập nhật thông tin nhanh chóng, hiệu quả.

Câu 25: Mục đích của mạng xã hội là gì?

A. Chia sẻ, học tập,

B. Chia sẻ, học tập, tương tác.

C. Chia sẻ, học tập, tiếp thị.

D. Chia sẻ, học tập, tương tác, tiếp thị.

Câu 26: Muốn sử dụng Internet an toàn và hiệu quả, cũng như tránh những tác hại thì em phải làm gì?

A. Hạn chế sử dụng Internet vào những công việc vô ích như chơi game, xem phim hay theo dõi các chương trình truyền hình. Việc này không những làm mất thời gian mà còn gây ảnh hưởng đến thần kinh và mắt của học sinh

B. Rèn luyện kỹ năng tìm kiếm hiệu quả nguồn dữ liệu trên Internet và tham gia các nhóm học tập tích cực, tiến bộ để tránh bị lôi kéo vào các cuộc bàn luận vô bổ

C. Nên truy cập những trang web có nội dung bạo lực, đồi trụy, phản động. Cần có chính kiến rõ ràng để không bị lôi kéo bởi các nhóm, tổ chức không minh bạch để tránh bị lợi dụng

A. TỰ LUẬN (3,5 đ)

Câu 1.(1đ) Trong một chuyến du lịch cùng gia đình, em đã ghi lại thông tin và chụp nhiều ảnh kỉ niệm. Các hình ảnh và thông tin đó cần được lưu trữ. Hãy vẽ sơ đồ cây thư mục để chứa các tệp dữ liệu và đặt tên cho các thư mục đó sao cho dễ tìm kiếm và truy cập.

Câu 2. (1,5đ) Máy tính của em có nhiều dữ liệu quan trọng. Em muốn bảo vệ dữ liệu trong máy tính của mình thì:

a) Em sẽ chọn cách bảo vệ dữ liệu nào?

b) Tại sao em chọn cách đó?

Câu 3 (1đ). Khi tải Scratch để cài đặt lên máy tính, tại sao cần phải chọn phiên bản phù hợp với hệ điều hành trên máy tính của em?

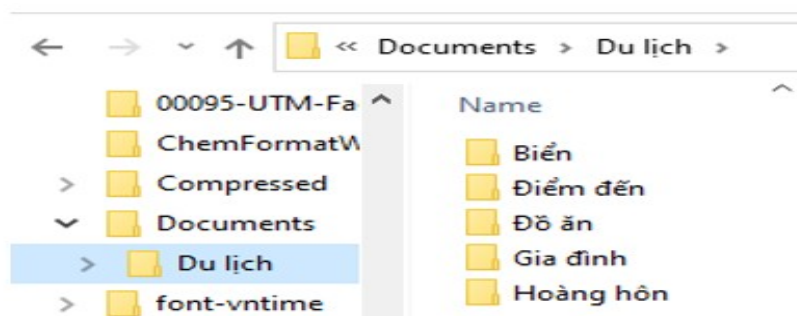
Hết

I. Lý thuyết (6,5): 0,25đ/câu

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Đáp án	D	D	C	A	B	A	B	B	A	A	D	D	C
Câu	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
Đáp án	D	A	A	B	A	A	B	D	A	C	B	D	B

II. Tự luận: 3,5đ

Câu 1: Tùy theo bài làm của HS. Có thể theo VD (1đ)



Câu 2:

a) Để bảo vệ dữ liệu em thực hiện: Sao lưu dữ liệu, đặt mật khẩu cho tài khoản của mình trên máy tính, cài phần mềm chống virus và cho phần mềm hoạt động thường xuyên. (0,5đ)

b) Em chọn cách đó vì:

- Sao lưu dữ liệu là tạo ra bản sao các tệp và thư mục rồi lưu chúng lên một thiết bị lưu trữ hoặc đám mây. Thiết bị lưu trữ đó cho phép em khôi phục lại dữ liệu (0,5đ)

- Đặt mật khẩu để bảo vệ dữ liệu, tránh bị người khác truy cập trái phép. (0,25)

- Phần mềm chống virus được thiết kế để phát hiện và diệt virus; phát hiện và chặn các cuộc tấn công từ phần mềm độc hại (0,25)

Câu 3.

Khi tải Scratch để cài đặt lên máy tính, cần phải chọn phiên bản phù hợp với hệ điều hành trên máy tính của em vì: Phiên bản không phù hợp thì hệ điều hành sẽ không thực hiện được chức năng quản lý và điều phối. (1đ)