

KIỂM TRA GIỮA KỲ

MA TRẬN KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I NĂM HỌC 2021-2022

Cấp độ Chủ đề	Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng cấp độ thấp		Vận dụng cấp độ cao		Tổng
I. Làm quen với ngôn ngữ lập trình. - Bài 1: Máy tính và chương trình máy tính - Bài 2: Làm quen với chương trình và NNLT - Bài TH 1: Làm quen với Free Pascal	- Chức năng của ngôn ngữ lập trình. - Chương trình dịch là gì? - Thành phần cơ bản của ngôn ngữ lập trình? - Làm quen với Free Pascal.		- Từ khóa và tên. - Cấu trúc chung của chương trình - Cú pháp và ý nghĩa của lệnh Write, Writeln.		- Biết cách sửa lỗi trong chương trình.				
	<i>TN</i>	<i>TL</i>	<i>TN</i>	<i>TL</i>	<i>TN</i>	<i>TL</i>	<i>TN</i>	<i>TL</i>	
Số câu: Số điểm:	2 1	1 1	3 1.5						Số điểm: 3,5 Tỉ lệ: 35%
II. Chương trình máy tính và dữ liệu. - Bài 3: Chương trình máy tính và dữ liệu - Bài TH 2: Viết chương trình để tính toán - Bài 4: Sử dụng biến và hằng trong chương trình - Bài TH 3: Khai báo và sử dụng biến	- Phép toán với kiểu dữ liệu số và phép so sánh trong ngôn ngữ lập trình Pascal. - Biến, khai báo biến và hằng. - Câu lệnh gán, nhập dữ liệu, thông báo kết quả và tạm ngừng chương trình.		- Dữ liệu và kiểu dữ liệu. - Viết các biểu thức toán học bằng các kí hiệu trong ngôn ngữ Pascal.		Viết chương trình Pascal.		Đọc, hiểu, sửa lỗi chương trình.		
	<i>TN</i>	<i>TL</i>	<i>TN</i>	<i>TL</i>	<i>TN</i>	<i>TL</i>	<i>TN</i>	<i>TL</i>	
Số câu: Số điểm:	4 2		1 0,5	1 1		1 2		1 1	Số điểm: 6,5 Tỉ lệ: 65%
Cộng:	Số câu: 6TN + 1TL Số điểm: 4		Số câu: 4TN + 1TL Số điểm: 3		Số câu: 1TL Số điểm: 2		Số câu: 1TL Số điểm: 1		Số câu: 14 Số điểm:10

Thời gian: 45 phút

Họ và tên học sinh:Lớp 8/.....

ĐỀ 1:

I. PHẦN TRẮC NGHIỆM : (5đ) Hãy khoanh tròn câu trả lời em cho là đúng nhất

Câu 1: Chương trình máy tính được tạo ra gồm những bước nào?

- A. Viết chương trình bằng ngôn ngữ lập trình
- B. Dịch chương trình thành ngôn ngữ máy
- C. Viết chương trình bằng ngôn ngữ lập trình rồi dịch chương trình thành ngôn ngữ máy
- D. Viết chương trình trên giấy rồi gõ vào máy tính

Câu 2: Tên nào không hợp lệ?

- A. Baitap1
- B. 1a
- C. begin_end
- D. end1

Câu 3: Trong chương trình Turbo Pascal, tổ hợp phím Alt + F9 dùng để:

- A. Dịch chương trình.
- B. Lưu chương trình.
- C. Chạy chương trình.
- D. Khởi động chương trình

Câu 4. Các thành phần cơ bản ngôn ngữ lập trình gồm các thành phần:

- A. Bảng chữ cái và các quy tắc.
- B. Phần khai báo và phần thân.
- C. Từ khóa và tên.
- D. Bảng chữ cái, từ khóa và tên.

Câu 5: Từ khóa dùng để khai báo biến trong ngôn ngữ lập trình Pascal là:

- A. Const
- B. Var
- C. Real
- D. End

Câu 6: Khai báo biến nào sau đây là đúng?

- A. Var X:= real;
- B. Var X = real;
- C. Var X : real;
- D. Var 2X = real;

Câu 7: Phần nguyên trong phép chia của hai số nguyên 17 và 3 là:

- A. $17 \text{ div } 3 = 5$
- B. $17 \text{ mod } 3 = 5$
- C. $17 \text{ div } 3 = 2$
- D. $17 \text{ mod } 3 = 2$

Câu 8: Kết quả in ra màn hình của câu lệnh Writeln('3+21 = ', 21+3); là:

- A. $3+21=24$
- B. $3+21=21+3$
- C. $21+3=24$
- D. $24 = 24$

Câu 9. Cú pháp khai báo hằng nào dưới đây trong Pascal là đúng :

- A. Const <tên hằng> :=<giá trị> ;
- B. Const <tên hằng>= <giá trị>
- C. Const <tên hằng> = <giá trị> ;
- D. Const <tên hằng> : <giá trị> ;

Câu 10: X là biến với kiểu dữ liệu xâu. Phép gán hợp lệ là:

- A. X: 4.5;
- B. X:= '1234';
- C. X:= 57;
- D. X='LamDong';

B. PHẦN TỰ LUẬN: (5điểm).

Câu 1: (1 điểm) Trình bày cấu trúc chung của ngôn ngữ lập trình gồm bao nhiêu phần? đó là những phần nào?

Câu 2: (1 điểm) Chuyển các biểu thức toán học sau sang ký hiệu trong Pascal?

$(x^2 + 1) - 3 \neq a$ \longrightarrow

$a + b^3 \leq xy$ \longrightarrow

Câu 3:(1 điểm) Tìm và sửa các lỗi sai trong chương trình Pascal sau.

program CAU3
Begin
writeln("xin chao");
writeln(Free Pascal);
Readln
End:

Câu 4:(2 điểm) Viết chương trình pascal tính tổng của 2 biến a và b. Trong đó a, b là các số tự nhiên được nhập từ bàn phím.

Họ và tên học sinh:Lớp 8/.....

ĐỀ 2:

I. PHẦN TRẮC NGHIỆM : (5đ) Hãy khoanh tròn câu trả lời em cho là đúng nhất

Câu 1: Chương trình máy tính được tạo ra gồm những bước nào?

- A. Viết chương trình bằng ngôn ngữ lập trình
- B. Dịch chương trình thành ngôn ngữ máy
- C. Viết chương trình bằng ngôn ngữ lập trình rồi dịch chương trình thành ngôn ngữ máy
- D. Viết chương trình trên giấy rồi gõ vào máy tính

Câu 2: Tên nào không hợp lệ?

- A. Baitap1
- B. 1a
- C. begin_end
- D. end1

Câu 3: Trong chương trình Turbo Pascal, tổ hợp phím Alt + F9 dùng để:

- A. Dịch chương trình.
- B. Lưu chương trình.
- C. Chạy chương trình.
- D. Khởi động chương trình

Câu 4. Các thành phần cơ bản ngôn ngữ lập trình gồm các thành phần:

- A. Bảng chữ cái và các quy tắc.
- B. Phần khai báo và phần thân.
- C. Từ khóa và tên.
- D. Bảng chữ cái, từ khóa và tên.

Câu 5: Từ khóa dùng để khai báo biến trong ngôn ngữ lập trình Pascal là:

- A. Const
- B. Var
- C. Real
- D. End

Câu 6: Khai báo biến nào sau đây là đúng?

- A. Var X:= real;
- B. Var X = real;
- C. Var X : real;
- D. Var 2X = real;

Câu 7: Phần nguyên trong phép chia của hai số nguyên 17 và 3 là:

- A. 17 div 3 = 5
- B. 17 mod 3 = 5
- C. 17 div 3 = 2
- D. 17 mod 3 = 2

Câu 8: Kết quả in ra màn hình của câu lệnh Writeln('3+21 = ', 21+3); là:

- A. 3+21=24
- B. 3+21=21+3
- C. 21+3=24
- D. 24 = 24

Câu 9. Cú pháp khai báo hằng nào dưới đây trong Pascal là đúng :

- A. Const <tên hằng> :=<giá trị> ;
- B. Const <tên hằng>= <giá trị>
- C. Const <tên hằng> = <giá trị> ;
- D. Const <tên hằng> : <giá trị> ;

Câu10: X là biến với kiểu dữ liệu xâu. Phép gán hợp lệ là:

- A. X:= 4.5;
- B. X:= '1234';
- C. X:= 57;
- D. X='LamDong';

B. PHẦN TỰ LUẬN: (5điểm).

Câu 1: (1 điểm)Trình bày cấu trúc chung của ngôn ngữ lập trình gồm bao nhiêu phần? đó là những phần nào?

Câu 2: (1 điểm)Chuyển các biểu thức toán học sau sang ký hiệu trong Pascal?

$(x^2 + 1) - 3 \neq a$ →

$a + b^3 \leq xy$ →

Câu 3:(1 điểm) Tìm và sửa các lỗi sai trong chương trình Pascal sau.

<pre>program CAU3 Begin writeln("xin chao"); writeln(Free Pascal); Readln End:</pre>	
--	--

Câu 4:(2 điểm) Viết chương trình pascal tính tổng của 2 biến a và b. Trong đó a, b là các số tự nhiên được nhập từ bàn phím.

ĐÁP ÁN KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ 1 TIN 8

A. TRẮC NGHIỆM: 5 điểm (Mỗi câu đúng 0.5điểm).

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Đáp án	C	B	A	D	B	C	A	B	C	B

B. TỰ LUẬN 5 điểm

<u>Câu</u>	<u>Đáp án</u>	<u>Điểm</u>
Câu 1	Cấu trúc chung của ngôn ngữ lập trình gồm 2 phần: <ul style="list-style-type: none">- Phần khai báo thường gồm các câu lệnh dùng để:<ul style="list-style-type: none">+ Khai báo tên chương trình.+ Khai báo các thư viện và một số khai báo khác- Phần thân chương trình gồm các câu lệnh mà máy tính cần thực hiện. Đây là phần bắt buộc phải có.	0,25 0,5 0,25
Câu 2	$(x*x + 1) - 3 <> a$ $a + b*b*b <= x*y$	0,5 0,5
Câu 3	[program CAU3; Begin writeln('xin chao'); writeln('Free Pascal'); readln End.	1
Câu 4	* Phần khai báo: <ul style="list-style-type: none">- Khai báo biến đúng: Var a, b, tong: integer; *Phần thân: <ul style="list-style-type: none">- Viết đúng câu lệnh nhập 2 số nguyên a, b: VD: Writeln (' Nhập số a = '); Readln (a);- Viết đúng câu lệnh gán để tính tổng tong:= a+b;- Viết đúng câu lệnh in kết quả ra màn hình: VD: writeln(' kết quả:', tong); Readln; End.	0,5 0,5 0,5 0,5
