**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA CUỐI KÌ I**

**MÔN: VẬT LÍ 10 – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung****kiến thức** | **Đơn vị kiến thức, kĩ năng** | **Số câu hỏi theo mức độ nhận thức** | **Tổng** | **%****tổng****điểm** |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** | **TN** | **TL** |
| **1** | Mở đầu | 1.1. Làm quen với Vật lý | 1 |  |  |  | 1 |  |  |
| 1.2. Các quy tắc an toàn trong phòng thực hành Vật lí | 1 |  |  |  | 1 |  |  |
| 1.3. Thực hành tính sai số trong phép đo. Ghi kết quả đo | 1 |  |  |  | 1 |  |  |
| **2** | Động học | 2.1.Độ dịch chuyển và quãng đường đi được | 1 | 1 |  |  | 2 |  |  |
| 2.2. Tốc độ và vận tốc | 1 | 1 |  |  | 2 |  |  |
| 2.3. Đồ thị độ dịch chuyển - thời gian | 1 | 1 |  |  | 2 |  |  |
| 2.4. Chuyển động biến đổi. Gia tốc | 1 | 1 |  |  | 2 |  |  |
| 2.5. Chuyển động thẳng biến đổi đều | 1 | 1 |  |  | 2 |  |  |
| 2.6. Sự rơi tự do | 1 | 1 | 1 |  | 2 | 1 |  |
| 2.7. Chuyển động ném | 1 | 1 |  | 1 | 2 | 1 |  |
| **3** | Động lực học | 3.1. Tổng hợp và phân tích lưc. Cân bằng lực | 1 | 1 |  |  | 2 |  |  |
| 3.2. Định luật 1 Newton | 1 | 1 |  |  | 2 |  |  |
| 3.3. Định luật 2 Newton | 1 | 1 |  |  | 2 |  |  |
| 3.4. Định luật 3 Newton | 1 | 1 |  |  | 2 |  |  |
| 3.5. Trọng lực và lực căng | 1 |  | 1 |  | 1 | 1 |  |
| 3.6. Lực ma sát | 1 | 1 |  |  | 2 | 1 |  |
| 3.7. Một số ví dụ về cách giải các bài toán thuộc phần động lực học |  |  |  | 1 |  |  |  |
| **Tổng** |  | **16** | **12** | **2** | **2** | **28** | **4** | **100** |
| **Tỉ lệ %** |  | **40** | **30** | **20** | **10** | **70** | **30** | **100** |
| **Tỉ lệ chung%** |  | **70** | **30** | **100** | **100** |

**Lưu ý:**

- Các câu hỏi ở cấp độ nhận biết và thông hiểu là các câu hỏi trắc nghiệm khách quan 4 lựa chọn, trong đó có duy nhất 1 lựa chọn đúng;

- Các câu hỏi ở cấp độ vận dụng và vận dụng cao là các câu hỏi tự luận;

- Số điểm tính cho 1 câu trắc nghiệm là 0,25 điểm; số điểm cho câu hỏi tự luận được quy định rõ trong hướng dẫn chấm;