**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA HỌC KÌ II**

**MÔN: TIN HỌC, LỚP 10 – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung kiến thức/ kỹ năng** | **Đơn vị kiến thức** | **Mức độ nhận thức** | | | | | | | | **Tổn** | | | **g** | **%**  **tổng điểm** |
| **Nhận biết** | | **Thông hiểu** | | **Vận dụng** | | **Vận dụng cao** | |
| ***Số CH*** | | | ***Thời gian*** |
| ***Số***  ***CH*** | ***Thời gian*** | ***Số***  ***CH*** | ***Thời gian*** | ***Số***  ***CH*** | ***Thời gian*** | ***Số***  ***CH*** | ***Thời gian*** | ***TN*** | | ***TL*** |
| **1** | **Chủ đề F: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính – Lập trình cơ bản** | **Bài 4. Các kiểu dữ liệu số và câu lệnh vào − ra đơn giản**  **Bài 5. Thực hành viết chương trình đơn giản**  **Bài 6. Câu lệnh rẽ nhánh**  **Bài 7. Thực hành câu lệnh rẽ nhánh**  **Bài 8. Câu lệnh lặp**  **Bài 9. Thực hành câu lệnh lặp.**  **Bài 10. Chương trình con và thư viện các chương trình con có sẵn**  **Bài 11. Thực hành lập trình với hàm và thư viện.**  **Bài 12. Kiểu dữ liệu xâu kí tự**  **Bài 13. Thực hành kiểu dữ liệu xâu.**  **Bài 14. Kiểu dữ liệu danh sách.**  **Bài 15. Thực hành với kiểu dữ liệu danh sách.**  **Bài 16. Kiểm thử và gỡ lỗi chương trình.**  **Bài 17. Thực hành lập trình giải toán trên máy tính.**  **Bài 18. Lập trình giải quyết bài toán trên máy tính.** | 2  2  2  2  2  2  2  2  2  2  2 | 1.5  1.5  1.5  1.5  1.5  1.5  1.5  1.5  1.5  1.5  1.5 | 1  1  2  2 | 1.5  1.5  3  3 | 1  1 | 9.75  9.75 | 1 | 10 | 2  2  2  1  2  1  1  2  2  2  2  2  2  2  2  2 | | 1  1  1 | 3  3  3  11,25  3  11.25  3  3  3  3  3  3  3  13  3 |  |
| **Tổng** | |  | 22 | 16.5 | 6 | 9 | 2 | 19.5 | 1 | 10 |  | |  |  |  |
| **Tỉ lệ %** | |  | 37 | | 20 | |  | 27 | 16 | |  | |  |  |  |
| **Tỉ lệ chung** | |  | 57 | | | |  | 43 | | |  |  | |  |  |