

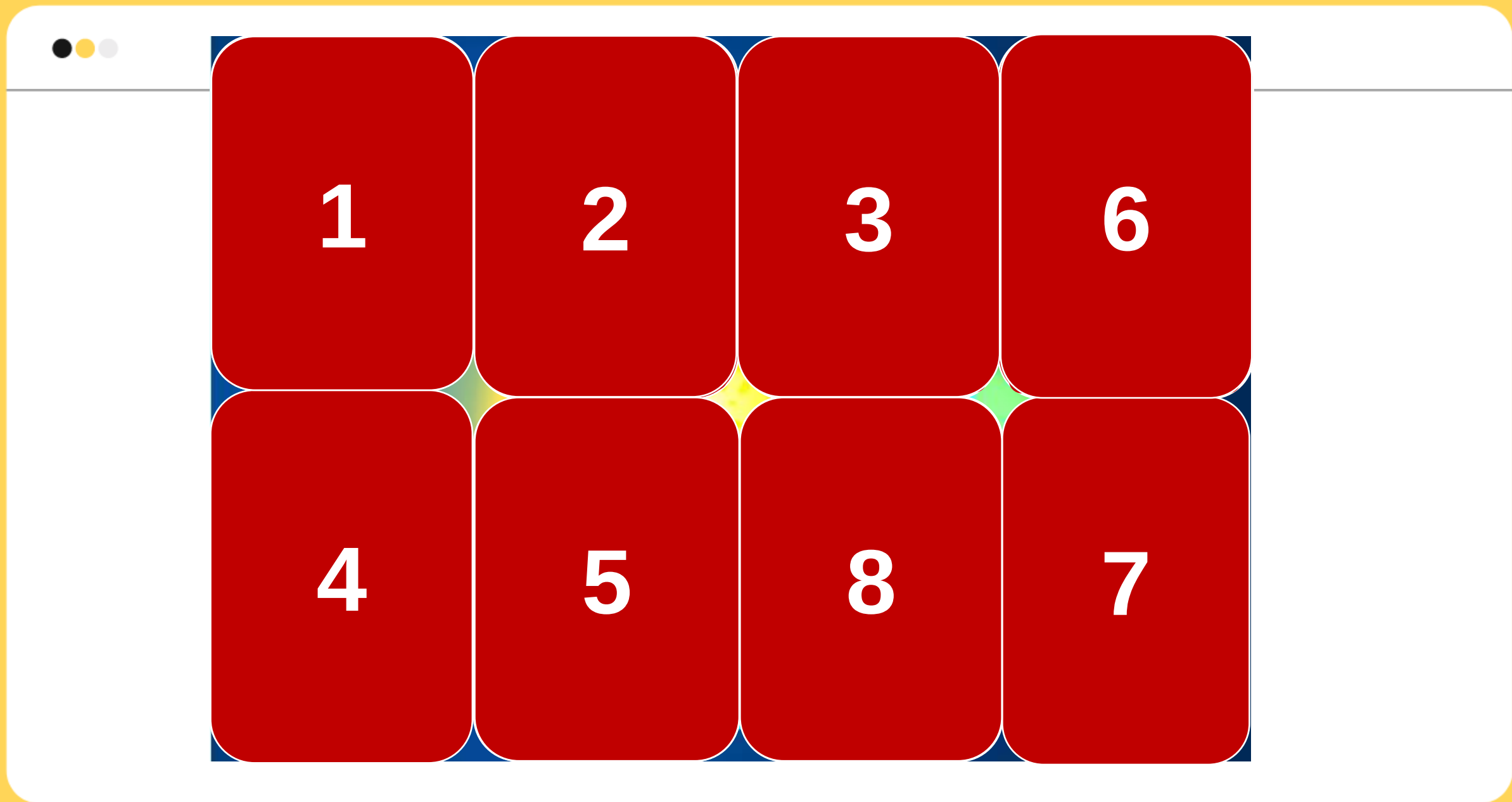
CHƯƠNG 4

ỨNG DỤNG CỦA TIN HỌC

TRÒ CHƠI
LẬT HÌNH ĐOÁN ẢNH

LUẬT CHƠI

- Có tất cả 8 thẻ bài tương ứng với 4 cặp câu hỏi và câu trả lời. Nhiệm vụ của các em là làm biến mất cả 8 tấm thẻ để tìm ra bức ảnh ẩn dưới các tấm thẻ.
- Học sinh xung phong chọn thẻ. Mỗi em được quyền chọn 2 tấm thẻ để lật. Nếu 2 tấm thẻ đó là câu hỏi và câu trả lời tương ứng thì chúng sẽ biến mất.



1

2

3

6

4

5

8

7



BÀI 25

KHÁM PHÁ THỂ GIỚI TỰ NHIÊN





MỞ ĐẦU

Hằng ngày, Hà thấy buổi sáng Mặt Trời ở phía đông, buổi chiều lại ở phía tây. Thế mà di Tụ bảo Trái Đất quay quanh Mặt Trời. Hà muốn sử dụng máy tính để tìm hiểu hiện tượng Trái Đất quay quanh Mặt Trời.



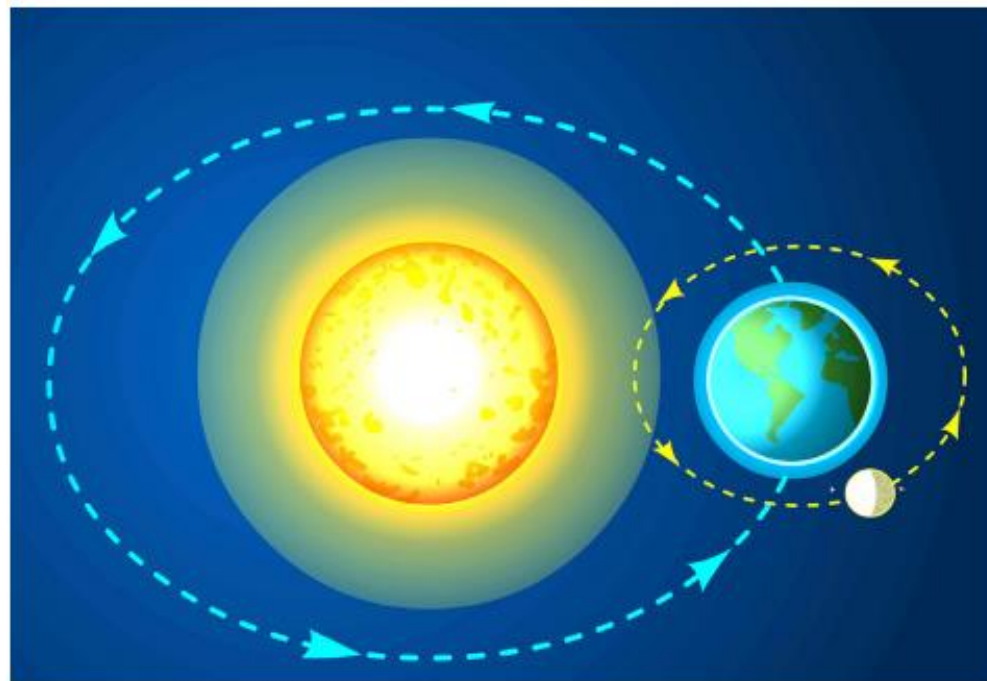
Bình minh trên biển



KHÁM PHÁ

❖ Xem video Trái Đất quay quanh Mặt Trời

- Em hãy thực hiện thao tác mở video **Trái Đất quay quanh Mặt Trời** có sẵn trong thư mục **THẾ GIỚI QUANH TA** ở ổ đĩa **D:**
- Vừa xem em vừa ghi lại thông tin trong video





KHÁM PHÁ

❖ Xem video Trái Đất quay quanh Mặt Trời

Nhóm đôi

- Em hãy trao đổi với bạn trong nhóm về những thông tin mình vừa ghi lại được.
- Em hãy cho biết thời gian Trái Đất quay một vòng quanh Mặt Trời?



❖ Em hãy cùng các bạn xem lại video về Trái Đất quay quanh Mặt Trời và cho biết:

- Vào tháng nào Trái Đất gần Mặt Trời nhất?
- Trái Đất xa Mặt Trời nhất vào tháng nào?



VẬN DỤNG

- ❖ Em cùng các bạn nháy đúp chuột vào tệp “Thế giới động vật” để xem nội dung video đó.



**Trong video có những
con vật nào?**

GHI NHỚ



*Máy tính giúp em khám phá được
nhiều điều thú vị về thế giới tự nhiên.*

CỦNG CỐ, DẶN DÒ

Về nhà em đọc trước và chuẩn bị thông tin bài 26: Tạo bài trình chiếu về thể giới tự nhiên.

XIN CHÀO CÁC EM

